

# IRC入門講座

著・伊集院戯遊



DESIFIX Public DIGITAL Books

## ウィンドウズ篇・総目次

- |                   |  |
|-------------------|--|
| 1. I R C ってなんだろう？ | I R C の概要・しくみについて解説 ( <a href="#">閲覧</a> )       |
| 2. クライアントを選ぶ      | 様々なクライアントソフトの紹介とインストール ( <a href="#">閲覧</a> )    |
| 3. サーバーを登録        | サーバーの設定と登録のエッセンス ( <a href="#">閲覧</a> )          |
| 4. チャンネルに “ 入る ”  | チャンネルの概念とログオン ( <a href="#">閲覧</a> )             |
| 5. 会話を楽しもう        | トークを楽しむために便利なもの ( <a href="#">閲覧</a> )           |
| 6. オペレーター権限とモラル   | オペレーターと、その役割・権限と倫理 ( <a href="#">閲覧</a> )        |
| 7. 会話のルールとマナー     | 会話をする上でのルールやマナーなど ( <a href="#">閲覧</a> )         |
| 8. 議論や D C C のマナー | 快適な議論をする上での心得と D C C のマナー ( <a href="#">閲覧</a> ) |
| 9. サーバーの選定        | より快適に楽しむために選ぶサーバ ( <a href="#">閲覧</a> )          |

©Copyright 1997-1999 DESIFIX Production Media Labo.



## (1). IRCってなんだろう？

インターネットリレーチャット（以下、IRC）とは、元々Jarkko Oikarinen氏が提唱し88年にフィンランドで開発した、分散型マルチユーザチャットシステムのことです。インターネット上で最も人気が高く、そして最もインタラクティブでエキサイティングなサービスのひとつです。IRCは、インターネット上のCBラジオと似たものです。けれども、CBラジオとは異なり、IRCは全世界の人々とリアルタイムに会話に参加することが出来ます。

IRCクライアントソフトを用いることで、あなたは全世界の人々と一緒に双方向のテキストメッセージの（文章による）交換が可能となります。

IRCは、世界中にある沢山のIRCサーバが相互に接続されており、どのIRCサーバに接続しても、他のIRCサーバにいる人とチャンネルというものを指定することで会話をすることができます。なお、IRCサーバは、多くがボランティアや研究機関の無料サービスとして運用されており、ユーザはその恩恵に預かっているといえます。

IRCは利用者のモラルが大切です。本当に多くの猥褻で低俗な会話をする者がいます。そして大人は、そういったIRCがあることを知り、子供に監督無しでIRCにアクセスすることにおいては、注意をするべきです。

IRCは、1991年の湾岸戦争において、国際的に有名になりました。世界各地から報告される情報を聞くために、ユーザが特定のチャンネルに集まったのです。さらに、1993年9月には、ボリス・エリツィン(Boris Yeltsin)に反対して、クーデターに似たものを持ち、そしてモスクワ(Moscow)からのIRCユーザがその不安定な状態について生の報告をしていました。IRCは最もニュースが速く集まる場所であり、IRCの持つ力をよく知っておくことが大切です。

## IRCのしくみ

IRCとは、前節で『分散型マルチユーザチャットシステム』という言葉でご説明しました。この言葉からすぐに仕組みを理解できる人は少ないと思われるので、その分散...なんたらシステムというものが、こういったものであるのかご説明しましょう。

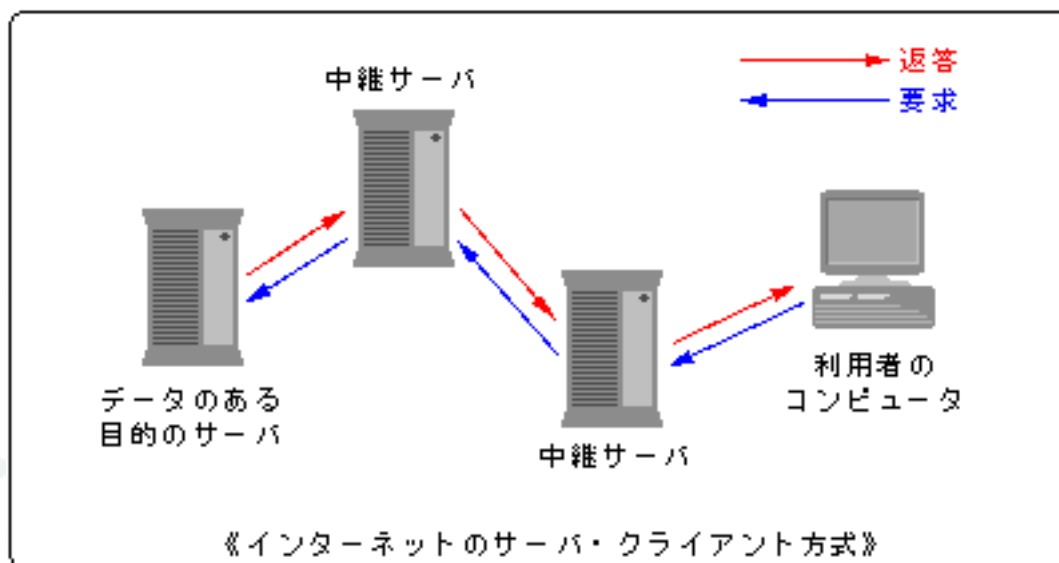
### サーバクライアントサービス

IRCは、一般のホームページを見るためのサービスの一つの種類だと考えてください。しかし、決定的に違うのは、ホームページが基本的には非分散型でIRCが分散型である点です。では、それを理解するためにまず、サーバクライアントサービスについて紹介します。

ホームページを自宅からアクセスすると、まずプロバイダーに接続して行きたいホームページのアドレスを指定します。すると、そのサーバからホームページのデータが、随時送られてきます。これは、利用者が提供者（情報発信サーバ）へホームページというデータの送信をリクエストし、提供者がそれに答えてデータを送信してくれる...という、実にカンタンな手順によって行われています。

この際、データを要求する利用者側を「クライアント」と呼び、データの提供側である提供者を「サーバ」と呼びます。このように、クライアントが何かの要求をサーバ側に送り、それに対してサーバ側が様々な処理を行うサービスを、「サーバクライアント型サービス」と呼びます。

一般的なインターネットサービスは、全てこの「サーバクライアントサービス」によってサービスを行っており、結局は、特定クライアントと特定サーバとのやりとりによってインターネットは利用できているのです。実際、特定のサーバへ自分のコンピュータからつながる経路というのは複雑で、様々なサーバを介して接続されますが、元と先を考えれば、2つのポイントによってデータの受け渡し交換が行われていることになるのです。



### 分散型システム

以上のホームページを考えたサーバクライアントサービスは、非分散型といい、ホームページなどの情報が1つのサーバから提供されるものであるためです。

一方のIRCは、分散型であると述べましたが、何が分散型であるのかというと、まずサーバは特定のものに束縛されないということです。情報提供者というものは存在せず、いわば全てのIRC利用者が情報提供者といえます。IRCは、文章によって話をするわけですから文章が情報そのものになるためです。

しかし、だからといって利用者みんながサーバであるのか？というのは違います。このとき、サーバの役割とは利用者であるクライアントの情報（話の文章）を仲介する、いわば郵便屋や電話会社のようなものです。

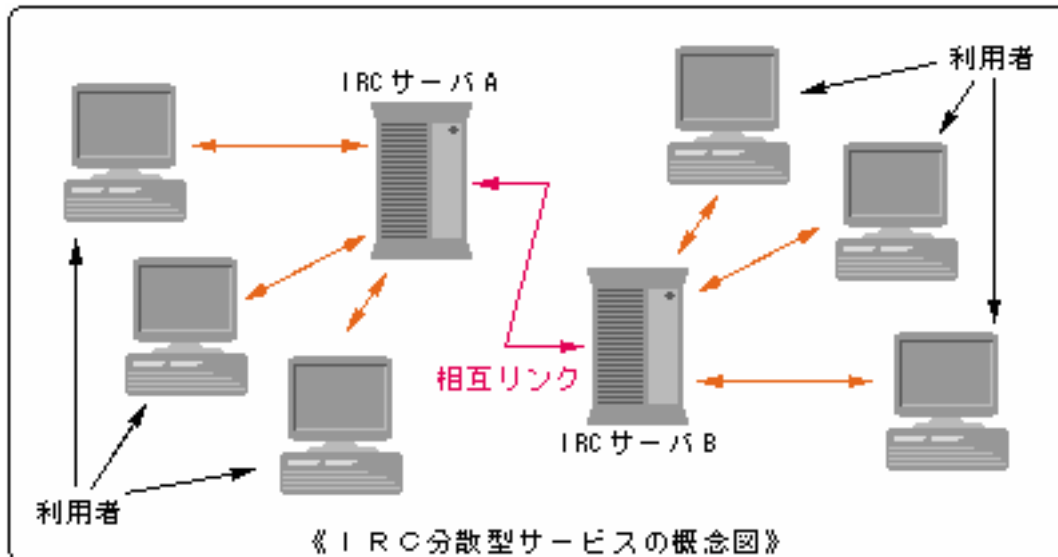
IRCでは、サーバクライアント方式を用い、サーバを仲介役として機能させ、クライアントはそのサーバを介して他のクライアントと話しをするわけですから。

では、分散型とは何を示唆しているのか。それは、やはりサーバに対して示す言葉です。個々のクライアントが情報を放ち、特定の場所からの情報が提供されていないために分散型というわけではありません。ここでの分散型は、サーバのインタラクティブリンクシステム（双方向リンク機能）を示しています。

例えば、1つの電話会社が完全に孤立したローカル会社である場合、その電話会社を利用して電話をすると、その電話会社と契約している人にしか電話は掛けることができません。しかし、他の電話会社とその電話会社の電話回線が接続されているとすれば、自分の契約した電話会社からも他の電話会社と契約している人へ電話を掛けることが可能になります。

このように、IRCでたとえる電話会社となっているサーバが相互で他のサーバと接続されているとすれば、自分の接続しているIRCサーバから、他のIRCサーバへ接続している人と話しをすることができます。このようなサーバ同士の相互接続を「双方向リンク機能」といい、孤立したサーバ上だけでなく、各地に分散しているIRCサーバを相互に接続しあい、クライアント

の共有を図っているものを「分散型システム」というのです。



このようにIRCは、サーバクライアント方式及び、分散型システムをうまく合わせて作られたサービスなのです。

ただ、最近ではホームページという基盤を利用し、分散されたデータを収集して表示したり操作するシステムも多数作られており、一概にホームページが非分散型であるとは理解しておかない方が良いでしょう。実際、見ようとするホームページの中の画像に、他のサーバに保存してある画像を表示指定していれば、既にそれは分散型と呼べるからです。

また、「マルチユーザーチャット」とは、同時に複数の人が会話をできるという意味です。

### IRCサーバプログラム

ここは、少々専門的な知識が必要です。IRCサーバは、日々バージョンが上がり、機能強化が図られています。このIRCサーバは、様々なプラットフォーム向けにリリースされており、インターネットですから無論、無料配布されているものが多数です。IRCサーバは、IRCサーバデーモンという常駐型のデータ制御プログラムで、コンピュータハード自体を占有するものではありません。

ローカルな話題を行うために、自分のサーバにIRCサーバデーモンを起動させ、非分散型IRCサーバを作るのも容易にできますので、興味のある人はやってみてもおもしろいでしょう。利用者は、クライアントソフトのバージョンと、サーバのアドレスさえ知っていれば、現在ではこういった技術的な事を知っておく必要はなくなりましたので、よく理解できないという人は、IRCサーバプログラムについては無関心でも問題はないと思われます。

### 関連ページ

- ・ オクラホマ、カリフォルニアと湾岸戦争  
<http://www.2meta.com/chats/university/>
- ・ 94年1月のロサンゼルス地震  
[gopher://gopher.it.lut.fi:70/00/net/irc/article.quake](http://gopher://gopher.it.lut.fi:70/00/net/irc/article.quake)
- ・ あなたはもしかすると、IRC中毒？  
<http://www.rotfl.com/irc-addict/>
- ・ Woman and chat (女性とチャット/CNET, Inc.)  
<http://www.cnet.com/Content/Reviews/Compare/Chat/ss08.html>

参考：<http://www.mirc.co.uk/index.html>

[rev](#)[index](#)[next](#)





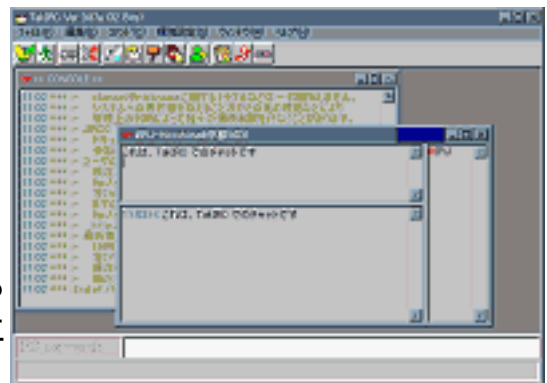
## (2).クライアントを選ぶ

IRCサービスを提供するIRCサーバーに接続して、チャットというサービスを受けるわけですが、そのサービスを受けるためのソフトウェアが必要になります。このソフトウェアのことをクライアント＝ソフトウェア（端末利用者ソフト）といい、IRC用クライアントソフトは、沢山のものがフリープログラマー等から無料で提供されています。

沢山のクライアントソフトの中から、自分の気に入った機能やインターフェイス、操作性の良いものを選び出すためには、沢山のソフトを使ってみることです。この講座では、MuriChatというソフトを使用しますが、沢山の選択枝を提供する意味も含めて、私の選んだお勧めのクライアントソフトを幾つかご紹介します。（順不同）

### TakIRC 著者・Takkey氏

TakIRCは、MDI（親ウィンドウ内に複数の子ウィンドウを持ったインターフェイス）ウィンドウを採用した、軽量のクライアントです。特徴として、お互いにリンクしていないIRCサーバーに5つまで同時に接続できるほか、ビギナー向けに基本IRCコマンドがダイアログ化されており、優しい点です。ビギナーのみならず、MDIと分かりやすいインターフェイスは上級ユーザにも受け入れやすいでしょう。ダウンロードとホームページは、[こちら](#)から。



### CHOCOA 著者・株式会社富士通研究所 村上雅彦氏

CHOCOAは、とても完成されたクライアントです。インストールシールドなどの自動セットアップなどはもちろんですが、日本のIRCクライアントとしては歴史古く、利用するユーザも多いので、安心して利用できるクライアントです。MDIウィンドウや、複数のウィンドウを開くものが多い中、コンパクトなシングルウィンドウ（1つのウィンドウで全てのチャンネルなどと会話する）インターフェイスです。また、文脈抽出機能や、カスタマイズブルメニューを搭載し、ビギナーの方にはもちろん、パワフルな上級ユーザも納得できるクライアントソフトでしょう。ダウンロードとホームページは、[こちら](#)から。

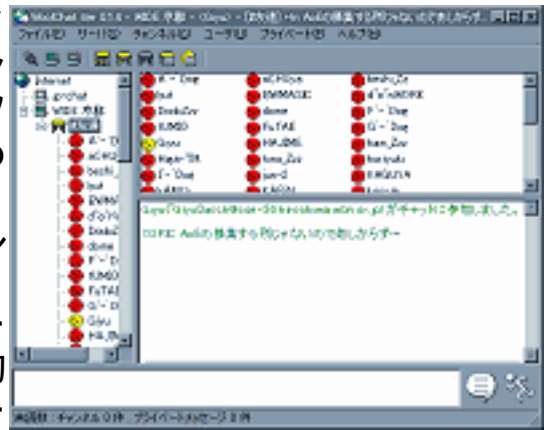


### WoolChat 著作・中島智秋氏

ウールチャットは、非常に木目細かいクライアントといえます。登録ユーザ機能や、チャンネルやサーバごとにニックネームなどのパーソナルデータを記憶でき、非常にユーザーのために考えたシンプルでもパワフルなソフトです。

ツリー表示形式のインタフェースは、ウールチャットの特徴でもあり、特筆すべき点です。複数のサーバやチャンネルを往来してのトークをする場合などは、このツリー表示が直感的でダイレクトに判断できます。また、メーラーなどのソフトのような3分割ウィンドウも直感的で分かりやすい操作性を提供してくれています。

ダウンロードとホームページは、[こちら](#)から。

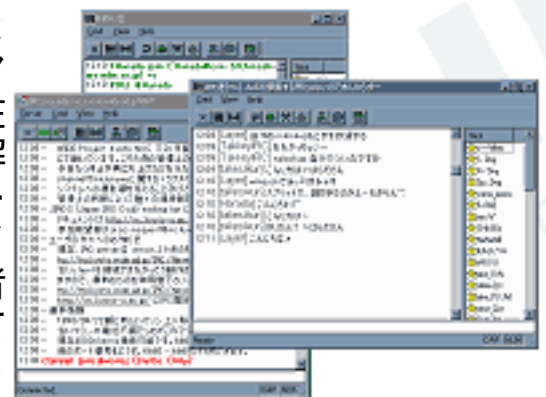


**MuriChat** 著者・muri(Tsutomu.Hirose)氏

MuriChatは、他のIRCクライアントにはないマルチウィンドウを採用しています。このマルチウィンドウを利用することで、会話が混在したりウィンドウを切り替える手間がなく、解像度の高い人は同時に複数のウィンドウでトークを見ることも可能です。また、シンプルなインターフェイスも分かり易く、これらが初級者から上級者まで幅広いユーザに受け入れられている利用でもあるといえるでしょう。

この講座では、このMuriChatを使用して話をすすめていきます。まずは、MuriChatをダウンロードしていただきます。[こちら](#)からダウンロードしてください。

ホームページは、[こちら](#)



## MuriChatのインストール

インストールしたいフォルダ（C:\murichatなど）を作り、ダウンロードした拡張子zipのファイル（ダウンロードされたファイルの名前は、mchat～.zipになっています）をZIPアーカイバ（ZIP形式の圧縮ファイルを元のファイルに復元するソフト）を使って、展開します。

展開する為のZIPアーカイバは、[株式会社ベクターデザイン](#)や、[窓の杜](#)（[ファイルの展開と圧縮の項](#)）よりダウンロードできます。

ファイルを展開すると、次のようなファイルがフォルダへ復元されます。全てのファイルがあるか確認して下さい。

mchat.exe / mchat.cnt / mchat.hlp

これで、一通りのインストールは完了です。すぐに起動できるように、デスクトップやスタートメニューにショートカットアイコンを作っておくと便利です。ショートカットを作るのは、MuriChatのメイン実行ファイルである「mchat.exe」です。

MuriChatを起動する場合は、mchat.exe をダブルクリックして実行して下さい。

---

[rev](#)[index](#)[next](#)





### (3).サーバーを登録する

IRCのしくみでお話しましたように、IRCはクライアント/サーバー方式のインターネットサービスの一つです。そして、そのサービスを提供してくれるサーバーである、IRCサーバーに利用者はクライアントソフトを用いて接続し、サービスを利用するわけですが、そのIRCサーバーというものを知らなくては接続できません。

後章のサーバーの選定で、より詳しくIRCサーバーについて理解しておくべきことを解説いたしますが、ここでは簡単にIRCサーバーについて紹介します。

IRCサーバーは、大学やグループ、企業あるいは、ISP（インターネットサービスプロバイダ）がボランティア的に運営しています。また、ISPの場合は、ISPの会員に対してのみに開いているローカルIRCサーバ（他のIRCサーバと相互接続していないIRCサーバ）を開いている場合があります。

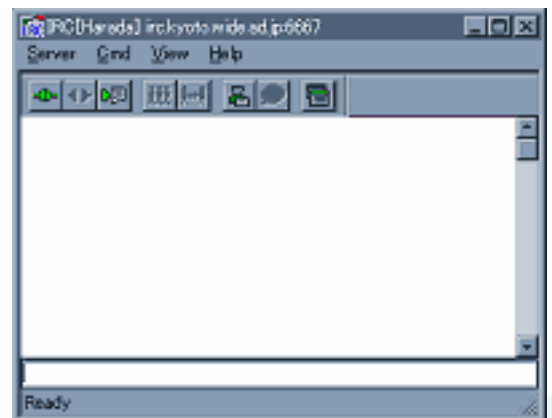
ここでは、グローバルIRCサーバ（他のIRCサーバと相互接続している広域なIRCサーバ）に接続してみたいと思います。このグローバルIRCサーバは、日本国内だけでなく、世界中のIRCサーバと相互接続している例が多く、他国の人とトークを楽しむこともでき、よりインターネット的であると言えます。

IRCサーバの一覧表は、幾つかのホームページなどで公開されています。このIRJでは唯一、世界中のIRCサーバと国内の主要なグローバルIRCサーバをリソース提供していますので、ここで調べるのが便利です。

日本国内にある主要なIRCサーバの一覧は、[こちら](#)にあります。ここでは、その中でも WIDE京都・WIDE東京のIRCサーバに接続します。

### ソフトにサーバとユーザ情報を登録する

では、早速先程インストールしたMuriChatを起動してみてください。起動すると、右のウィンドウが開かれます。これがMuriChatのメインウィンドウです。ここで、サーバを登録するために、ウィンドウ左上の「Server」メニューの中にある「Setup」を選択して、セットアップウィンドウを開いてください。

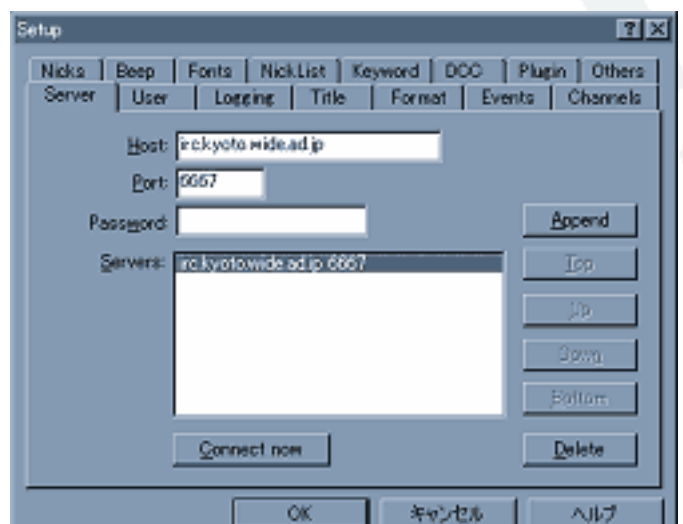


ここで、接続するIRCサーバーの情報を入力します。まず、セットアップウィンドウのタブがServerになっていることを確かめてください。そして、まず「Host」には、IRCサーバーのアドレスである

「irc.kyoto.wide.ad.jp」と入力してください。（東日本の方は、

「irc.tokyo.wide.ad.jp」と入力します）続いて、「Port」は初期のまま「6667」にしておきます。

「Password」は、接続するIRCサー

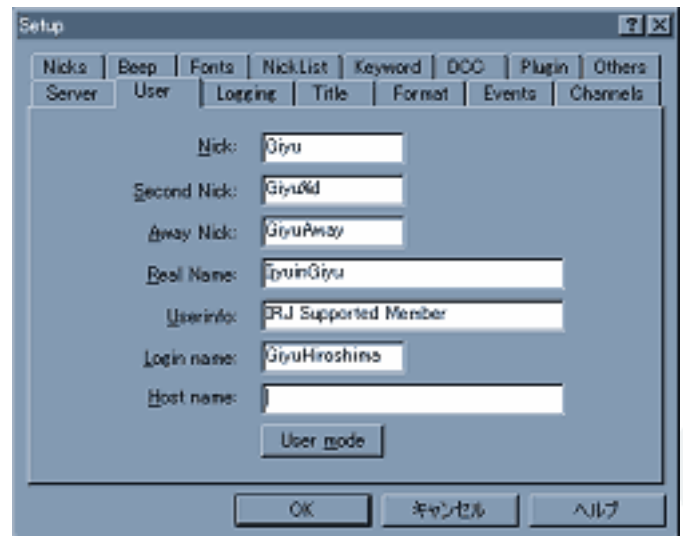


バーに接続するためのパスワードが必要ないので、空白のままにしておきます。全て入力したら、ウィンドウ右の「Append」ボタンを押します。これで、新しくサーバーが登録されました。

続いて、セットアップウィンドウの「User」タブを選択してください。ここでは、利用するための個人情報を設定します。

一番上の「Nick」にはあなたのニックネームを入力します。（全て半角英文字）つづいて、SecondNick、AwayNickは自動で入力されます。「RealName」には、あなたの本名を入力し、「User info」には簡単な自己紹介などを書きます。そして、「LoginName」には他人が使っていないような、自分だけのログオン名（接続するための名前）を入れて下さい。ニックネームと地域名などを続けて入力すると重複が防げます。（YamadaHiroshimaなど）最後の「Host name」は空白のままにしておきます。

下の入力サンプルで確認してみてください。



入力サンプル			
Serverタブ		Userタブ	
Host	irc.kyoto.wide.ad.jp	Nick	YamaKun
Port	6667	Second Nick	YamaKun%d
Password		Away Nick	YamaKunAway
		Real Name	Taro Yamada
		User info	Japanese student female
		Login name	YamadaFukuyamaKita
		Host name	

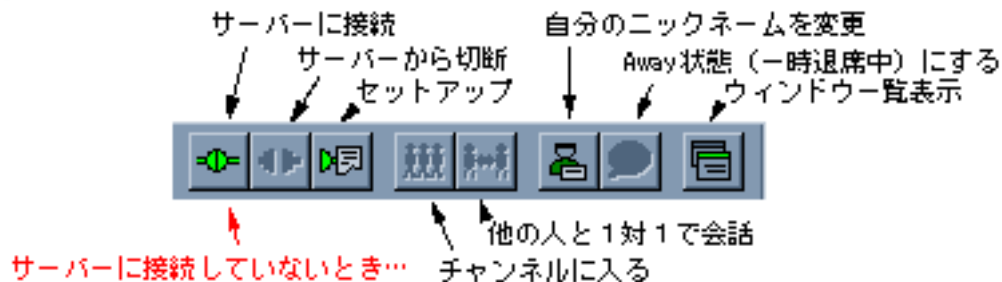
以上で、基本的な初期設定は完了です。では、セットアップウィンドウの「OK」ボタンを押してセットアップウィンドウを閉じて下さい。一度設定して終了すれば、次回起動した時も前回の設定が反映されますので、もうこれらの設定を変更する必要はありません。

[rev](#)
[index](#)
[next](#)



#### (4).チャンネルに“ 入る ”

早速、サーバーに接続したいと思うのですが、その前に下の図を見てください。これは、MuriChatのメインウィンドウのアイコンの機能と状態を示したものです。



サーバーの接続と切断は、一番左の2つのアイコンで行います。未接続の状態の時、サーバーに接続するためには、一番左の「サーバーに接続」アイコンをクリックします。そして、接続されている状態になると「サーバーに接続」アイコンは押せない状態になって、「サーバーから切断」が押せるようになります。サーバーに接続時は、「サーバーから切断」アイコンを押してサーバーから切断し、サービスを終了する手順になります。

では、早速「サーバーに接続」アイコンを押して、先ほどセットアップウィンドウで登録したサーバーに接続をしてみましょう。

サーバーへの接続手順が実行されると、メインウィンドウには、「Connecting to irc.kyoto.wide.ad.jp:6667」と表示されます。そして、そのまましばらく待つと、右のような



メッセージがメインウィンドウへつらつと、表示されます。そうすれば接続完了です。が、まれに環境や設定、ISPやサーバが原因で接続できない場合があります。そういった場合は、別のIRCサーバーで接続してみましょう。

下記に、接続に失敗した際に表示されるエラーメッセージの代表的なものの原因です。以下のエラーが表示されたら原因を考えてみてください。それでもわからないことがあれば、IRJの掲示板へ質問をしてみてください。

### Too many connections

接続が多すぎます...混雑していて、接続する余裕のある回線が無い状態である

### Closing Link

リンクが閉じられています...そのサーバは様々な理由で接続不可状態にある

### Socket:connection refused

ソケットで接続が出来ません...サーバとのソケット接続ができなかった

### Connection failed

接続できません...様々な理由で接続が不可能であった

### Server Not found.Cannot resolve hostname

サーバが見つかりません...サーバがインターネット回線上に存在しない

### No Authorization

認証に失敗しました...サーバへの認証に失敗した。正しいパスワードか権限が必要

---

## チャンネルに入る（参加）

接続ができれば、チャンネルに参加して実際のトークをしてみましょう。その前に、「チャンネル」について理解しておかなくてはなりません。

チャンネル（チャネル）とは、分かりやすく言えば「会議室・談話室」のような概念のサービスです。グローバルなIRCサーバーには常時5,000人を越える人々が世界中からトークをするために接続しています。もし、5,000人が同時に発言したら、画面は文字で一杯になり、誰が誰に対して発言しているのかわからなくなります。また、特定の話題・テーマについて仲間内でトークしたい場合も不便です。そこで、このチャンネルと呼ばれる会議室的なサービスが付加されました。

チャンネルは、常時500～1,000ものチャンネルが開かれており、特別にパスワードが必要なチャンネル以外、誰でも自由にそのチャンネルへ参加できます。チャンネルは「チャンネル名」で区別されており、チャンネル名は、“#暇な人の会議室”のように、チャンネル名の前に「#」や「%」などの記号を付けて、日本語か英語でかかれています。また、チャンネルというものは、実際に存在するものではなく、「チャンネルに参加するとき、参加するチャンネルが無ければ、自動的に開設され、自分がそのチャンネルを開ける」という特徴を持っています。また、既に存在するチャンネルに参加する場合は、開設されるのではなく、「参加する」ことになります。

チャンネルを「開設する」とチャンネルに「参加する」のでは、大きな違いがあります。チャンネル自体は、オペレーターと呼ばれる権限を持ったチャンネル参加者によって開催・運営・管理されています。オペレーター権限を持った参加者は、他の一般のチャンネル参加者より上の権限を持っており、誹謗中傷する参加者を強制的に排除するなどの権利と機能が提供されます。このオペレーター権限は、「唯一、チャンネルの開設者に最初に割り当てられる権限」であるということです。ただし、開設者はその権限を他の信頼できる参加者へ譲渡することも可能です。

---

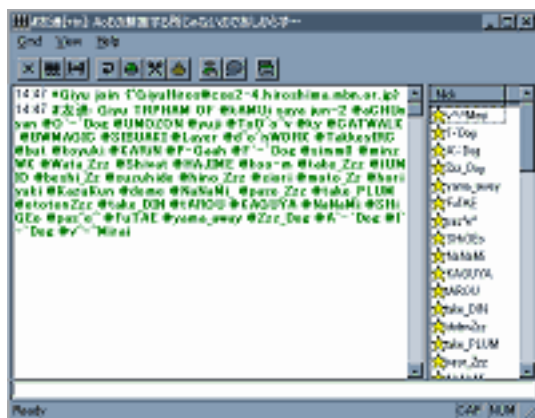
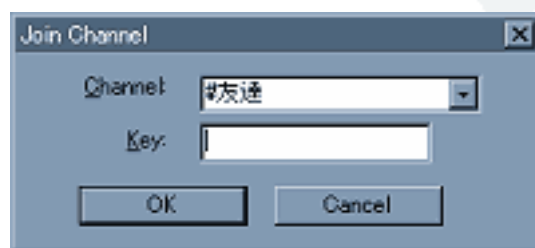


では、実際にチャンネルに参加してみま  
しょう。ここでは、「#友達」と言うチャンネル  
へ参加します。

メインウィンドウの「チャンネルに入る」  
アイコンを押します。すると、右の「Join  
Channel」ウィンドウが開かれますので、

「Channel」に参加するチャンネル名『#友

達』と入力してください。**この時、かならずチャンネル名の頭文字には、半角  
英文字で、シャープ「#」を忘れないで付けてください**)



そして、「OK」ボタンを押します。チャン  
ネルに入れたら、MuriChatのメインウィンド  
ウが閉じ、左のような「#友達[+tn]」と書かれ  
たウィンドウが開きます。これで、チャン  
ネルに参加できました。

ここで開かれたウィンドウは、チャンネル  
「#友達」専用のウィンドウです。メインウィ  
ンドウを表示させたい場合は、「ウィンドウ  
一覧表示」アイコンを押して、「Main」と書  
かれたアイコンを選択すると開けます。

チャンネル「#友達」は、現在irc.friend.td.nuで主に活動されているそう  
です。詳しくは、[こちら](#)をご覧ください。

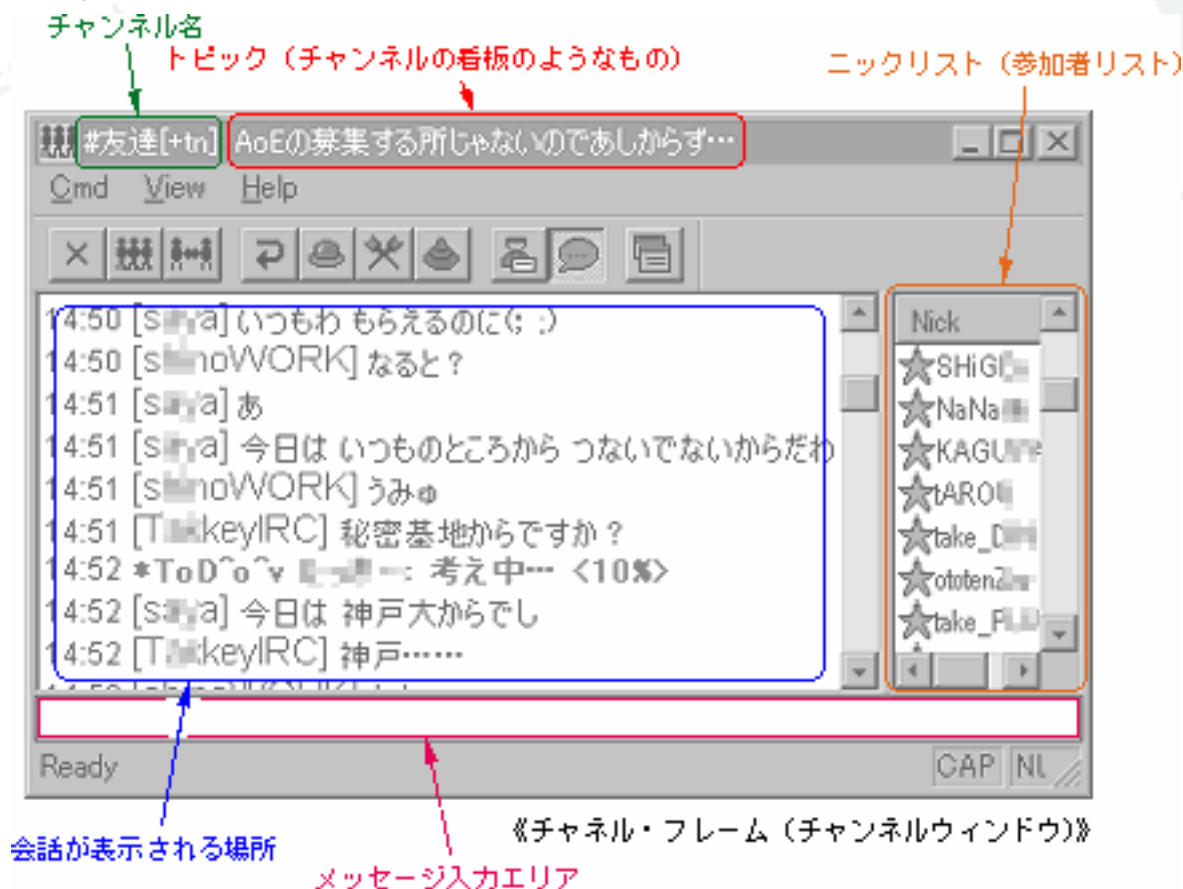
[rev](#)
[index](#)
[next](#)





## (5).会話を楽しもう

それでは、会話を楽しみましょう。下は、チャンネルウィンドウの開設をした図です。



このウィンドウは、チャンネルごとに開かれるウィンドウであるため、「チャンネルウィンドウ (チャンネルフレーム)」と呼ばれています。これは、今参加している「#友達」チャンネルに参加していることを意味しており、このウィンドウでトークをします。

ウィンドウ左に会話が表示され、右にはチャンネルに参加している他の参加者のニックネームが一覧で表示されています。ニックネームの左に「★」マークがついていますが、この星のマークのついた人は、先に紹介した「オペレーター権限」を持った人であることを意味しています。そしてウィンドウ下の「メッセージ入力エリア」に発言した文章を入力し、エンターキー (改行) を押すと発言ができます。このように、会話が表示される場所を見つつ、メッセージ入力エリアで発言をし、会話を楽しむわけです。

退室 (チャンネルから落ちる) したい時は、ウィンドウ左上の「×」のアイコンをクリックすることにより、退室できます。それでは、一旦退室してみてください。退室できたら、このウィンドウが閉じられます。

退室すると、画面上からMuriChatのウィンドウがすべてなくなりましたが、まだIRCサーバーには接続されています。これは、チャンネルから退室しただけであって、サーバーを切断したわけではないためです。では、サーバーからも切断するので、MuriChatのメインウィンドウを表示させます。MuriChatのメインウィンドウは、ウィンドウズの「タスクバー」に入っている (下図参照) ので、MuriChatアイコンをクリックし、メインウィンドウを開きます。

そして、「サーバーから切断する」アイコンをクリックし、ウィンドウを閉じれば完全に切断されました。

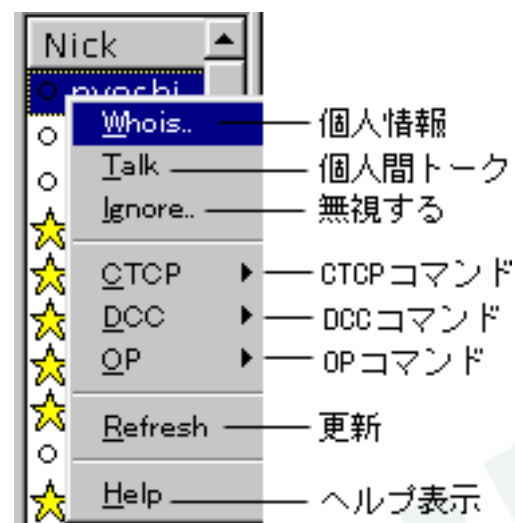


### 特定相手との交流(コマンド)

IRCでは、様々な機能を利用者に提供しています。

その中でも個人間の情報交換を担う機能として、大きく分けてCTCP (Client To Client Protocol) サービスとDCC (Directly Connect Client) サービス、OP(channel OpeRator) サービスの3つがあります。別途、ADMIN (Administrator) サービスがありますが、これは利用者では使用しないのでここでは紹介しません。

これらのサービスを用いるには「ニックリスト」の中から交流相手のニックネームの上で右クリックします。すると右図のようなポップアップメニューが表示されますので、ここでその相手に対してどのような交流を指示するかコマンドを選ぶわけです。では、たくさんあるコマンドを紹介していきましょう。



### CTCP (Client To Client Protocol)

CTCPとは接続中の他のクライアントユーザ（利用者）の情報を得るためのコマンド群です。このコマンドは、相手がIRCサーバへログオンしている状態でなくてはなりません。RFC1459のIRCクライアント規約として規定された基本機能の一つです。

Ping	相手とのデータ往復所要時間を測定します
UserInfo	相手のユーザ情報（プロフィール）を得ます。
Finger	相手の電子メールアドレスを調査します。普通は相手は教えてくれませんが、都合良いと教えてくれます。詳しくは、別途FingerServerを参照してください
Version	相手の使用しているIRCクライアントソフトのバージョンを得ます
ClientInfo	クライアント情報を得ます

### DCC (Directly Connect Crient)

DCCとはIRCネットワークを通さずに他のIRCクライアントと直接接続し、安全なセキュリティ状態で相手とチャットやファイル送信をすることで出来るサービスです。

Chat	直接相手とチャットします
Send	直接相手にファイルを転送します

## OP (channel OPerator)

DCCとはIRCネットワークを通さずに他のIRCクライアントと直接接続し、安全なセキュリティ状態で相手とチャットやファイル送信をすることで出来るサービスです。

Give	オペレーター権限を与えます
Strip	オペレーター権限を剥奪します
Kick	チャンネルから強制的にログオフ（退室）させます
Ban	チャンネルから強制的にログオフさせ，ログオンを禁止します
AutoOP	自動でオペレーター権限を与えるリストに加えます

[rev](#)[index](#)[next](#)



## (6).オペレーター権限とモラル

オペレーターとは経営者という意味ですが、IRCではチャンネルごとの管理者のことを示しており、最高位の権限が与えられています。その権限とは、相手を強制的にチャンネルからログオフさせたり、ログオン禁止にしたりすることが出来る権限です。前節、「OPコマンド」でそのコマンドは紹介していますが、では、そのオペレーター権限とはどう取得するのか、また、その権限を使うための知識についてここでは紹介します。

### A.オペレーター権限の取得

オペレーター権限は、元来そのチャンネルの制作者（開設者）に与えられるものです。普通は、既に存在するチャンネルに参加（ログオン）するわけですが、自分で存在しないチャンネル名に参加すると、チャンネルはそこで制作されます。その時、オペレーター権限はまず制作者である自分に割り当てられます。

ニックリストの名前の左に、星のマークが付いているユーザが権限を持ったユーザであることを示しています。（他のクライアントソフトでは、@[アットマーク]などで表示されている場合もあります）

また、自分が訪問者である場合、オペレーターからオペレーター権限をもらう方法もあります。これは、オペレーター権限を持つ人がOPコマンドの「Giveop」コマンドを用い、自分に与えてくれた場合のみです。

### B.オペレーター不在の危険な状況

しかし、自分だけがオペレーターの場合、他人がチャンネルに後からログオンし、一旦自分がログオフ（退室）して再度ログオンすると、オペレーター権限は既になくなっており、チャンネル開設者から参加者へと変わってしまいます。すると、オペレーター権限はそのチャンネルに存在しなくなります。これは、チャンネルにとって重大な問題のある状況だと認識しておいた方がいいでしょう。

チャットという世界には、「チャット荒らし」などと呼ばれる低俗な人たちがいます。彼らは、チャットに下品なことや猥褻なことを発言したり、他人に低俗な発言をし、チャンネル自体のクリーンさが失われる行為をします。こういった者を排除し、適度の社会性を持ったチャンネルにするためにオペレーターが強制退出などを行うのです。よって、権限者がいない場合は、取り締まる者がいない無法地帯と化しており、危険なのです。

そこで、オペレーターは信頼しうる人へOPコマンドを用い、オペレーター権限を分散させておきます。

### C.平等さのための権限配布と代償

その他、権限を公平に利用者すべてへ与えることによって、平等さを保つという方法もありますが、反面、チャット荒らしに自由な強制退出など非常に危



険な権限を与え、最悪の事態を招くという恐れもあり、オペレーター権限の取り扱いには十分な注意を払う必要があります。

---

[rev](#)[index](#)[next](#)





## (7).会話のルールとマナー

IRCでは、文章によるコミュニケーションが通常となります。日本人は、元々文章というものの交流に慣れていないため、とっつきにくいし、ルールみたいなものも把握するのは難しいでしょう。しかし、通常人が実際に会って会話をすることをチャット上でも想定して会話を行えば、容易にできるかと思えます。

例えば、初めて会った人にいきなり“タメグチ”というのは問題があります。やはり、礼儀を持って相手と話させなければなりません。挨拶をきちんとし、相手の言っていることをきちんと理解し、会話のリズムを大切にしていけばおのずと会話もはずみます。

ただ、チャットの世界では、略語や俗語、フェイスマーク、発言先明記といった特別なものがあります。これは、チャットをしていく中で自然と身につくのですが、すんなりとIRCの世界へ入るために、幾つか代表的なものを紹介します。ぜひ、覚えておいてください。

### 略語 / 通称 / 発言先明記

近年、日本の女子高生を中心に一見呪文のような言葉が巷に広がっています。これは、元々ある長い文章を短縮化したもので、タイピングによるチャットの世界では、昔からどこでも使われている手法です。また、業界用語ともいえるような俗語も広く使われています。特に米国やドイツ、フィンランドでも広まっており、辞書には載っていないような短縮単語も在りますので、他国の人とチャットをする際は気を付けた方がいいでしょう。（例えば、Youという単語をうという文字に置き換えて文章を書くなど）これらの短縮された略語は、すばやくキーボードでメッセージを相手へ伝えるための手法であり、それを更に便利にするようなツールもあります。

### 代表的なチャット用語

ボット	「ロボット」の略語で、ロボットは元来、チャンネルを乗っ取りから回避するために作られたものであるが、現在はひとつの娯楽的なものであるといえる。しかし、無意味なロボットが増え、特に米国では多くのIRCサーバーがロボットの運用を禁止している。幾らかのロボットは、有益な事を行うが、沢山の無知なユーザのロボットが無意味なケアキーピングを行い、人々を悩ましているのである。
チャンネル	「チャンネル (Channel)」と同意であり、和訳した際の個人の見解による。最近になって、チャンネルをチャネルと言う傾向がチャットの世界だけでなく、日本全国的にそうであるらしい。
落ちる	ログオフしたり、回線を切断したり、パソコンが強制終了（シャットダウン）した場合のことを意味する別名。
>	数学式の一つの不等号であるが、チャットでは英単語の「to」と同じである。「A > B」であれば、「AからBへ」という意味。特に、特定相手に対して発言を行う場合に用いられる。（例：「こんにちわ>花子」）この手法は、「発言先明記」という。

D C C	I R C用語の一つであるD C C (DirectlyConnectClient)の意味を拝借した俗語で、「ファイル転送を行う」という意味が含まれている。 (例:「書類をこちらにD C Cして下さい」)
Z z z	元来、米国のコミックで表現されていた「いびき」を意味する発音表現。近年、日本のコミックでも広く使われており、ご存知の方も多いはず。I R Cでは、ニックネームの語尾につけることで、常駐ユーザ(常にそこにいるユーザ)や一時退席しているユーザー(Away)を示す。

## フェイスマーク

チャットの世界では、誰でも知っている代表的な表現技法の一つで、文字だけでは伝わりにくい感情表現を記号などで表現するものです。これはチャットというサービスが生んだ一つの大きな文化といって良いでしょう。また、このフェイスマークには国ごとにオリジナリティーがあり、各国ごとのチャット文化を垣間見ることもできます。

### 代表的なフェイスマーク

(^^) (^-^) (^_^) (^O^)	ご機嫌．ニコニコしている様子
(;_;) (T-T)	泣いている．悲しい様子
(+_+) (= _=) (~.~)	わけわからない様子．お手上げ
(^^; (^_^; (^-^;;	汗をかいている．困った様子
(>_<) (>.<)	目を閉じている．悔しいという様子
m(_ _)m	手をついて頭を下げている様子
:-)	米国でのご機嫌．ニコニコしている様子(90度横を向いている)

[rev](#)
[index](#)
[next](#)



## (8).議論やDCCのマナー

何か歴史的な大事件が起きたりした際、IRC上ではそれ専門のチャンネルが作られ、頻繁に熱の入った議論が繰り広げられます。これは、チャットだけではなく、BBS（電子掲示板）などでもよく起こることです。

日本人に限定されることではないのですが、文章による議論というものは相手の顔が見えないほか、感情が伝わりにくいため、誹謗中傷的な発言が出やすくなります。それは、特にその言葉に込める感情や、程度の具合というものが伝わらず、全ての文章が冷静かつ無機質に見えてくるためです。

よって、この解決には議論参加者の理解度と性格に非常に大きく作用されますので、現実的にはほぼ無理なチャット特有の問題です。

しかし、なるべく回避して大人の議論をしたいものです。その為には、やはり第三者の冷静な見解と仲介が必要になってきます。話しがそれていないか、今は誰が誰に対してどんな質問をし、何を答えているのか。それらを確実に把握し、仲介を行い、議論の統一性を保つのです。

個人個人として覚えておくことは、相手の発言をしっかりと理解し、相手の主張を素直に認め、自分の考えが変わった場合はハッキリそういい、無意味なプライドを持たないことです。チャットでは、話しがそれていないか確認し、「自分の発言を否定すること（持論の負け）をいかに素直に認めるか」ということが非常に重要なわけです。「素直に他人の意見を認める事は、自分は情けなく思えるが、他人には自分が寛大で良く見える」といわれるほどです。

## ダイレクトメッセージ(DCC)のマナー

IRCでは、DCCコマンドで特定の相手へダイレクトメッセージを送ることができます。しかし、IRCではまれに見知らぬ人から低俗なメッセージを突然送られてくることもあります。特に多いのは、猥褻画像を載せたホームページの勧誘です。そういったメッセージは、非常に迷惑ですので見知らぬ人に突然ダイレクトメッセージを送りつけるのは絶対にしないようにしましょう。

[rev](#)[index](#)[next](#)

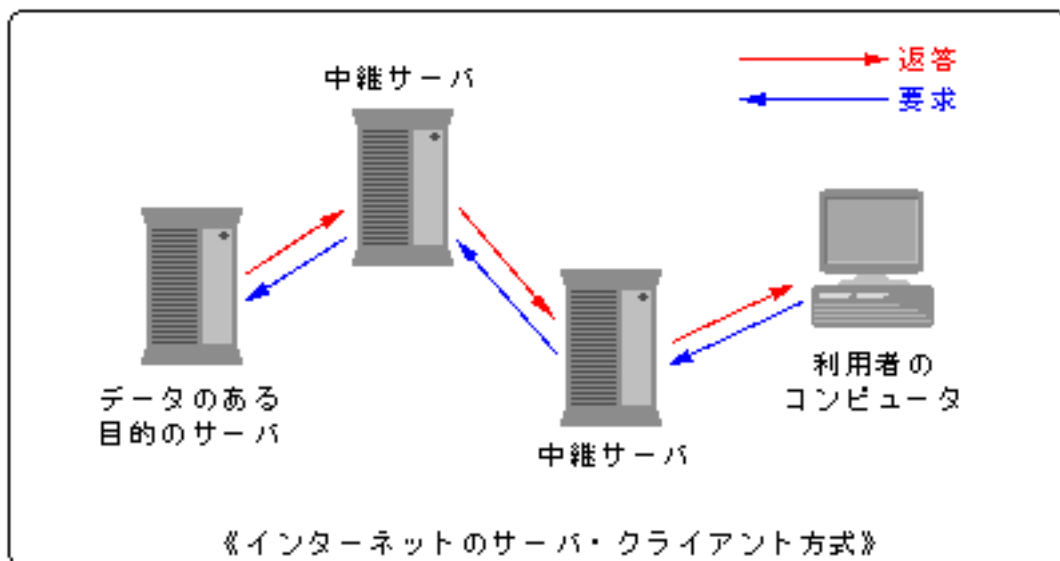


### (9).サーバーの選定

これは、特に守るべきマナーではないのですが、日本のインターネット回線は貧弱ですので、なるべく無駄なトラフィックを無くすため、また自分が快適にチャットを行うために自分のコンピュータとIRCサーバの間の論理的距離を短くする必要があります。

ここでいう論理的距離とは、自分のコンピュータ（ダイヤルアップユーザなら自分のプロバイダ）から、目的となるIRCサーバまでに経由するサーバの台数、あるいは回線の込み具合（状況）を意味しています。

IRCは、「IRCの概要」で紹介したとおり「サーバクライアント方式」を用いたサービスの一つです。よって、IRCサーバまではインターネットの特徴の一つである「サーバを経由して目的のサーバへ到達する」ということを行って接続されているわけです。下の図がそれを示しています。



利用者からIRCサーバまでは、実際はこのようにいくつものサーバを経由しているわけですから、この経由するサーバを少なくすれば、それだけ回線速度は速くなり、回線自体のトラフィックも減るわけです。（回線状況によっては、遅くなる場合もありますので注意してください）

しかし、どれだけのサーバを経由しているかなんてわからない...と悩んでいる方も多いはず。このIRJの「主要IRC国内サーバ」をご覧ください。ただわかるとおり、調査してわかっているIRCサーバには、各IRCサーバの直接接続先インターチェンジ（インターネット回線の交差する場所）が、「WIDE東京NOC」や「KARRN」などと紹介してありますので、ご自分のプロバイダがどこのインターチェンジあるいは、NOC（ネットワークオペレーションセンター）へ接続してあるかを知っていれば、おのずとわかるかと思えます。

しかし、それもよく分からない、あるいは確実に調べたいという場合にも調べる手段があります。ここでは、Windows95とWindowsNT4.0に対応したトレースルートソフトの一つである、「ICMP Ping for Windows(WSPING32)」を用いた調査方法をご紹介します。

まずは、下記より「WSPING32」をダウンロードした後、解凍し、実行ファイル「Wsping32.exe」を実行してください。

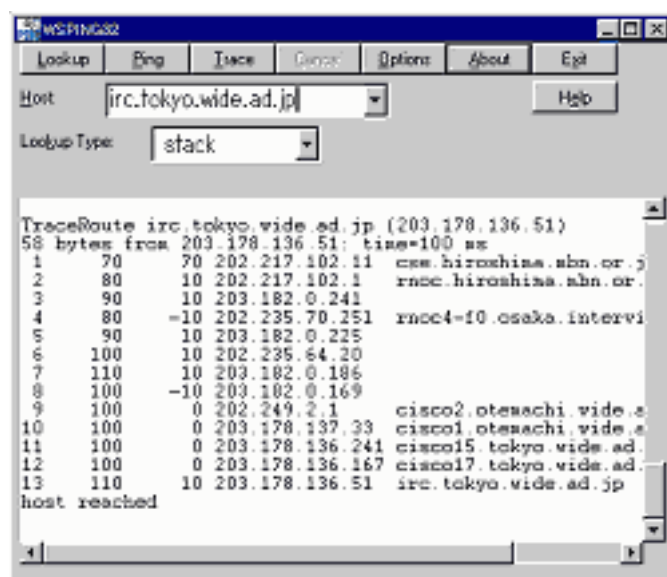


ICMP Ping for Windows Version 961011  
(C)1994-1996 Ipswitch, Inc.(John A.Junod)

[ダウンロード\(wsping32.zip\)](#)

では、WSPINGを起動したら、次に「Host」というテキストボックスへ、調べたいサーバー名を入力します。そして、指定サーバまでに経由するサーバをリストアップしたいので、「Trace」というボタンをクリックします。（この時、インターネットに接続した状態でないと調べられません）

すると、次々とサーバ名が表示され、最後に目的のサーバが出ます。これらが、到達までのサーバとなります。ちなみに、右のものが筆者が試した結果です。13サーバのうち、最初のサーバは自分の契約しているISPのサーバで、最後が目的のサーバですから、経由したサーバは11サーバとなります。



rev

index

next