

MELBOURNE ALL STARS

田舎会 Match Play 規則

01/06/98

1)参加資格

田舎会のハンディキャップを承認された会員及びその家族。

2)競技進行方法

予め決められた競技期間内に対戦相手同士が協議の上、日時及び場所を決定し、18 Holes Match Play にて勝敗を決める。その結果を Match Play 委員に報告する。Match Play 委員は上記期間終了後、全参加者に結果を連絡する。

優勝及び3位決定戦は次回開催される田舎会でそのルールに基づき Match Play を行い、かならずホールアウトすること。ただし、田舎会以外に対戦する場合は試合方式は上記の競技方法に準ずるものとする。

3)競技方法

Match Play の Index に基づき(無きコースは Course index に基づく) Stroke Play によりゲームを進行し、勝利の可能性がなくなった時点で勝敗が決定する。つまり残り全ホールに勝利しても勝つ事が出来なくなったホールで試合は終了する。たとえば、1番ホールから10番まで連続10ホール敗けた時点で試合が終了される。なぜなら、残り8ホールを全勝しても逆転しないからである。これが最短試合である。また、そのホールの勝敗が決着、または対戦相手より OK を出された時点でボールをピックアップし次のホールへ移動する。

18ホール終了後も決着しない場合は高年齢、ハンディが少ない(低い)プレーヤー、最終3ホールの勝敗の順に決定する。もしくは最高18ホールまで試合を延長するかその他方法(ジャンケン等)で決定する。**決定方法は競技開始前に競技者間で確認することとする。**

ハンディホールの決定は、Index 1番のホールより競技者同士のハンディキャップより算出されたハンディ差で決定する。

(HC14 と HC30 同士の競技では差は 16 となり、Index1 16 番に HC30 の競技者に対してハンディが各 1 つ与えられる。)

異性と対戦する場合、競技コースの決定等で競技者同士折り合いがつかない場合は、ハンディーの多い(高い)競技者の意見を尊重する事とする。

4)連絡方法

競技勝利者が Match Play 委員へ下記事項を連絡する。

*日時 *場所 *勝利者名 *対戦結果(残りホール数、打数の差)

その他ご質問等ございましたら Match Play 委員までご連絡ください。

委員：長坂 E-Mail：nagasaka@optusnet.com.au, Fax：9502-4064