

キャラクター名

プレイヤー

職業

レベル

経験点

年齢

性別

身長

体重

目の色

髪型や色

肌の色



非致傷ダメージ

合計

HP

ヒットポイント

現在HP

AC

アーマークラス

=10+

合計

防具

ボーナス

DEX

修正値

その他の

修正値

その他の

修正値

能力名	能力値	能力修正値	一時的な能力値	一時的な修正値
STR 筋力				
DEX 敏捷力				
CON 耐久力				
INT 知力				
WIS 判断力				
CHA 魅力				

最大正気度

20%正気度

現在の正気度

イニシアチブ修正

合計

DEX

修正

その他

修正

セービングスロー

合計

基本

セーブ

能力

修正値

魔法

修正値

その他の

修正値

一時的な

修正値

状態修正値

移動速度

防具による

判定ペナルティ

基本攻撃ボーナス

近接攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

筋力

修正値

その他の

修正値

一時的な

修正値

遠隔攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

敏捷力

修正値

その他の

修正値

一時的な

修正値

武器			攻撃ボーナス合計		ダメージ	クリティカル
射程	重量	種別	サイズ	特記事項		

武器			攻撃ボーナス合計		ダメージ	クリティカル
射程	重量	種別	サイズ	特記事項		

弾薬

0000 0000

0000 0000

0000 0000

0000 0000

特技

呪文

装備



肖像画や外見の情報

技能		最大ランク		/	
技能名	基準能力	技能修正	能力修正	ランク	その他修正
威圧	【魅】				
運転	【敏】				
外国語	【知】				
	【知】				
	【知】				
	【知】				
解錠	【敏】				
隠れ身	【敏】				
軽業	【敏】				
鑑定	【知】				
聞き耳	【判】				
騎乗	【敏】				
偽造	【知】				
グウルフ神話					
交渉	【魅】				
コンピューター	【知】				
視認	【判】				
忍び足	【敏】				
重機械操作	【敏】				
修理	【知】				
呪文学	【知】				
情報収集	【魅】				
真意看破	【判】				
水泳	【筋】				
製作	【知】				
精神集中	【耐】				
精神分析	【判】				
捜索	【知】				
操縦	【敏】				
装置無力化	【知】				
脱出術	【敏】				
知識	【知】				
	【知】				
	【知】				
	【知】				
調査	【知】				
超能力集中	【判】				
跳躍	【筋】				
治療	【判】				
手品	【敏】				
登攀	【筋】				
動物共感	【魅】				
動物使い	【魅】				
読唇術	【知】				
縄使い	【敏】				
爆破	【知】				
はったり	【魅】				
パフォーマンス	【魅】				
	【魅】				
符丁	【判】				
平衡感覚	【敏】				
変装	【魅】				
方向感覚	【判】				
野外知識	【判】				

■の付いている技能は、キャラクターの技能ランクが0でも普通に使用することができます。  
☒の付いている技能はコア技能です。†は、防具の判定ペナルティがあれば、適用されます。  
\*の付いている技能は分野の指定が必要です。技能の詳細を参照してください。  
††の付いている技能は、キャラクター作成時には獲得できません。

メモ