

雜記欄

所持品					
▼武器	ページ	重量	▼武器	ページ	重量
▼防具					
▼装備中のマジックアイテム・衣服等			▼アイテム		
頭部:					
眼:					
衣服:					
装身具:					
ローブ:					
シャツ類:					
腕輪:					
手袋・籠手:					
指輪1:					
指輪2:					
ベルト:					
ブーツ:					
保存食×			合計運搬重量		

選搬可能重量	軽荷	重荷	頭上持上	持ち上げ	押し引き
中荷		運搬能力は p. 141～		最大荷重 に等しい	最大荷重 の2倍
				最大荷重 の5倍	

ク ク ク ク ク 技 能
ラ ラ ラ ラ ラ
ス ス ス ス ス

技能名	対応 能力値	技能 修正値	能力 修正値	ランク	その他 修正値
真意看破 ■ (p. 67)				+	+
治療 ■ (p. 70)				+	+
符丁 ■ (p. 73)	判断力			+	+
方向感覚 ■ (p. 74)				+	+
野外知識 ■ (p. 76)				+	+
威圧 ■ (p. 63)				+	+
芸能 () ■ (p. 65)					
()					
()				+	+
交渉 ■ (p. 65)				+	+
情報収集 ■ (p. 66)	魅力			+	+
動物共感 (p. 71)				+	+
動物使い (p. 72)				+	+
はったり ■ (p. 73)				+	+
変装 ■ (p. 74)				+	+
魔法装置使用 (p. 74)				+	+
				+	+
				+	+
				+	+
				+	+

■マークのある技能はたとえキャラクターの技能ランクが0でも普通に使用可能。*：常に鎧の判定ペナルティが影響します。
 ☒マークのある技能はクラス技能。**：鎧を含む所持重量5ポンドにつき-1のペナルティ。

外見説明ないし肖像画











特 技 (p. 77)	特殊能力

所持金、貴金属

----- 白金貨 (pp)
----- 金貨 (gp)
----- 銀貨 (sp)
----- 銅貨 (cp)

呪文

呪文セーブ (10×関連能力値ボーナス)		防具の
(p. 150右列2行目～)	難易度 修正値	秘術呪文 失敗率

修得 呪文数 p.33, p.37	呪文セーブ 難易度	呪文 レベル	一日の 呪文数	ボーナス 呪文
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0		0
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9		<input type="checkbox"/>

言語 (p. 65)

初期の言語数=共通語+種族語+【知力】修正値
各追加言語〈言語〉= 技能ポイント

[illegible]

經驗值

経験点ペナルティ
(p. 56)

%

次回レベル
(p. 22)

XP

呪文記録シート

キャラクター

[illegible]


冊目 -

選択系統 _____

禁止系統 _____

選択領域 _____

修得
呪文数 呪文セーブ 呪文 一日の ボーナス
p.33、p.37 難易度 レベル 呪文数 呪文

		0		0
--	--	---	---	---


☐ ☐ 1 ☒ ☐

□ □ 2 □ □


□ □ 3 □ □

□ □ 4 □ □

□ □ 5 □ □

		6		
--	--	---	---	--

7

		8		
--	--	---	---	--

9

呪文セーブ
(10+関連能力値ボーナス)

☐ 修正値
☐ 修正値
☐ 修正値

▼呪文関連特技

《呪文熟練》

幻術	□	占術	□
召喚術	□	變成術	□
死靈術	□	防禦術	□
心術	□	力術	□

《 》_□

《 》_□

《 》_ ☐

《	》	□
《	》	□

《		》_□
//		_□

《		》—□
《		》□

>>		>—□	
>>		>> □	

[illegible]

《 》_□

《 》_□

《 》_□

《呪文体得》	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

※固定ではない距離の表記は近距離(25フィート+2レベルごとに5フィート)、中距離(100フィート+レベルごとに10フィート)、長距離(400フィート+レベルごとに40フィート)

※固定ではない距離の表記は近距離(25フィート+2レベルごとに5フィート)、中距離(100フィート+レベルごとに10フィート)、長距離(400フィート+レベルごとに40フィート)