



## 第4章：装備



自ら望んで危険な状況に身を投じるキャラクター達が、各状況に適応した道具や装備品を持っているなら、長く生き残ることができるだろう。この章において、我々はキャラクターがゲームの中で必要とする通常の装備の大部分を列記する。

### 通貨

D&D<sup>®</sup> ゲームにおける通貨の簡単な説明：

**開始時の所持金：**ゲーム開始時のキャラクター達は 3d6x10gp を受け取る。これはキャラクターが冒険者になる前に貯蓄したものか、彼が家を出るにあたって彼の家族から与えられたものである。この所持金は武器、防具、装備品に費やすべきである。DM はキャラクターが購入しなければならない物を提案するかもしれない。最初に作られた時、キャラクターは 2-3 着の平服、1 足の靴、ベルト、ベルトポーチを所持している。

**省略形：**ゲームで通常、以下の省略形を使用する。

プラチナ貨 = pp

金貨 = gp

エレクトラム貨 = ep

銀貨 = sp

銅貨 = cp

**換算：**あなたは通貨を以下のレートで換算することができる。

1sp = 10cp

1ep = 5sp = 50cp

1gp = 2ep = 10sp = 100cp

1PP = 5gp = 10ep = 50sp = 500cp

### 武器

大部分のキャラクターは 1 つ以上の信頼のおける武器を所持する必要がある。武器表には D&D ゲームで使用可能な武器が掲載されている。これらの武器の幾つかは特殊効果を持ち、また幾つかはよく似ているように見える。しかし、それらの武器も次章で紹介する選択ルール「ウェポンマスタリー」を使用すれば、多くの場合相当な違いが現われてくるだろう。

武器表で示される情報は以下のように定められている：

●**品目**は武器の名前を表わす。

●**ダメージ**は武器が与えるダメージの量を表わす。例えばこの列に「1d6」と書かれているなら、あなたは 1d6 を振る。あなたがこの武器で攻撃する時はいつでも、1 から 6 ポイントのダメージを与える。

●**射程**は投擲したり、飛び道具を発射する事のできる武器の射程距離を表わす。例えば「60/120/180」と記されている武器は近射程（アタックロールに +1 のボーナスを受ける）が 1' から 60' であることを意味する。中射程（アタックロールへの修正なし）は 61' から 120'、遠射程（アタックロールに -1 のペナルティ）121' から 180' である。180' を超える目標に命中させることはできない。この距離は屋内ではフィート、野外ではヤードを単位とする。例えば、クロスボウはダンジョンの中では 180 フィートの射程を持ち、野外では 180 ヤードの射程を持つ。

●**価格（gp）**はこの武器を金貨何枚で購入することができるのかを表わす。

#### 武器表

品目	ダメージ	射程 S/M/L	価格 (gp)	Enc (cn)	注記
<b>矢玉：</b> 矢玉表参照					
<b>アックス：</b>					
アックス、バトル	1d8		7	60	r,2H,M
アックス、ハンド	1d6	10/20/30	4	30	t,S
<b>ボウ：</b>					
ボウ、ショート	1d6	50/100/150	25	20	a,m,2H,M
ボウ、ロング	1d6	70/140/210	40	30	a,m,2H,L
クロスボウ、ライト	1d6	60/120/180	30	50	a,m,s,2H,M
クロスボウ、ヘビー	2d4	80/160/240	50	80	a,m,s,2H,L
<b>殴打武器：</b>					
ブラックジャック	1d2		5	5	c,r,s,S
クラブ	1d4		3	50	c,r,M
ハンマー、スローイング	1d4	10/20/30	4	25	c,t,M
ハンマー、ウォー	1d6		5	50	c,r,M
メイス	1d6		5	30	c,r,M
スタッフ	1d6		5	40	c,r,w,2H,M
トーチ（たいまつ）	1d4		1/6	20	c,r,S
<b>ダガー：</b>					
ダガー、ノーマル	1d4	10/20/30	3	10	t,w,S
ダガー、シルバー	1d4	10/20/30	30	10	t,w,S
<b>ポールウェポン：</b>					
ハルバード	1d10		7	150	s,2H,L
ジャベリン	1d6	30/60/90	1	20	t,M
ランス	1d10		10	180	s,v,L
パイク	1d10		3	80	s,v,2H,L
ポールアーム	1d10		7	150	s,2H,L
ポールアックス	1d10		5	120	s,2H,L
スピアー	1d6	20/40/60	3	30	t,v,L
トライデント	1d6	10/20/30	5	25	s,t,M
<b>シールドウェポン：</b>					
シールド、ホーンド	1d2		15	20	s,S
シールド、ナイフ	1d4+1		65	70	s,S
シールド、ソード	1d4+2		200	185	s,v,M
シールド、タスクド	1d4+1		200	275	s,2H,L
<b>ソード：</b>					
ソード、ショート	1d6		7	30	r,S
ソード、ノーマル	1d8		10	60	r,M
ソード、バスタード					
片手持ち	1d6+1		15	80	r,HH,L
両手持ち	1d8+1		15	80	r,2H,L
ソード、ツーハンデッド	1d10		15	100	2H,L
<b>その他の武器：</b>					
ブローガン、2' まで	Nil	10/20/30	3	6	a,m,s,w,S
ブローガン、2' 以上	Nil	20/25/30	6	15	a,m,s,w,2H,M
ボーラ	1d2	20/40/60	5	5	s,t,M
セスタス	1d3		5	10	s,S
ホーリィウォーター	1d8	10/30/50	25	1	c,s,t,w,S
ネット	Nil	10/20/30	n	n	s,t,w,M or L
オイル、燃えている	1d8	10/30/50	2	10	c,s,t,w,S
ロック、投げた	1d3	10/30/50	1/10	10	c,t,w,S
スリング	1d4	40/80/160	2	20	c,m,w,S
ウィップ	1d2		1/ft	10/ft	s,w,M
(注記の記号の意味は、次ページ参照)					