

探索の準備

この冒険について

「ハートストーン」の探索は、ウィルダネスとダンジョンでの冒険を組み合わせたもので、L J N社のアドバンスド・ダンジョンズ&ドラゴンズ®公式アクションフィギュアの設定を使用している。さらに、TSRのアドバンスド・ダンジョンズ&ドラゴンズ®公式メタルフィギュアも使用できる。L J N社のプレイヤーキャラクターフィギュアの設定を使用するキャラクターの能力値は、このモジュール中程に記述されている。プレイヤーはこの冒険に自分のキャラクターを参加させてもよい。

プレイを開始する前に、あなたはこの冒険全体を熟読し、完全に理解しておかなくてはならない。ほとんどの情報はあなただけのためのものだが、枠に囲まれた文章だけは、PCが特定の地域に進入した時にプレイヤーに読み上げる。遭遇はあなたの想像力のおもむくままに、自由に演出してよい。ただし、プレイヤーに手がかりやヒントを与えすぎないように気をつけること。特に文章で指示されていない限り、ワンダリングモンスターを登場させるべきではない。それだけでなくキャラクター達は多くのモンスターに遭遇するだろう。

地図とイラスト

このモジュールは遭遇地図とイラストを特色としている。

地図はカバーの裏に印刷されている。番号付きのイラストは、冒険の特定の地域に対応している。文章中で、プレイヤーに特定のイラストを見せるように指示されたら、そのページを開き、プレイヤーにイラストを見せること。イラストには、枠付き文章には記述されていない手がかりが含まれていることがあるため、プレイヤーはイラストを好きなだけ見ることができる。番号付きのイラストのほとんどは、モジュールの中央8ページに載っている。プレイヤーにイラストを見せる時、関係ないイラストまで見せないように気をつけること。

能力値表記と略語

モンスターの能力値は以下の順序で記述されている。

モンスター／NPCの名前(出現数、2体以上出現する場合)：アーマークラス；ヒットダイスカラス／レベル；ヒットポイント；移動速度 ターン(ラウンド)；攻撃回数；ダメージ；セーヴィングスロー クラス／レベル；士気；性格；XP値；NPCの特殊能力(呪文など)

この冒険では以下の略語が使用される。

AC	：アーマークラス
hp	：ヒットポイント
#AT	：1ラウンドの攻撃回数
Save	：セーヴィングスロー
AL	：アライメント
L	：ローフル
F	：ファイター
MU	：マジックユーザー
HD	：ヒットダイス
MV	：移動速度
D	：ダメージ
ML	：士気
C	：カオティック
N	：ニュートラル
T	：シーフ
XP	：経験値

冒険者のパーティ

この冒険は6～8人のキャラクターからなるパーティ用にデザインされている。各PCは冒険開始時に5～10レベルでなければならない。パーティのレベル総合計は45～55が望ましく、そして少なくとも2人のクレリックを持つべきである。あなたは、パーティの構成によっては、特定のモンスターとの遭遇を変更したいと思うかもしれない。

パーティは1回のセッションでこの冒険を終える事が可能かも知れない。もし、パーティがあなたの予想よりも順調に進みすぎていると感じたなら、あ

なたは彼らのためにもう少し「難しく」したいと考えるかもしれない。しかしながら、キャラクター達に生存のための妥当な機会を与えるように注意せよ。公平かつ適正であれ。しかし、キャラクター達が非常に危険な状況にある時には、不自然でない特典を与えること。

冒険の背景

ハートストーンのお話

現在、ジール王国は悲しみに覆われていた。老王ガントー平和の偉大なる守護者として知られる—は2週間前、眠ったまま82歳の生涯を閉じた。彼は37年前にジール王国の王位につき、最もよく知られている功績は戦争におけるものである。ジールを取り巻く国々が互いに戦った時、ガントーは国を戦争の荒廃の外に置くことに成功した。

法定相続人を持たないガントーは、誰を彼の王位の論理的な後継者に指名するかについて、多くの考えをめぐらした。不幸にも彼は自分の若い王妃と考えを同じくしなかった。リーラ王妃は現在30代半ばで、常に誠実かつ優しい妻であった。彼女はしばしば、ジールの野心的な貴族達の求愛を断っていた。

王が亡くなった現在、リーラは新しい王を指名(そして彼と結婚)しなければならない破目に落ち入った。彼女はその事に関して助言を得るために王国評議會を招集した。何人かの評議員自身が王位を熱望した。他の者たちは、自分に都合の良い候補をてんでに推薦した。最終決断は、しかしながら、ただ1人王国を統治する欲望を持たない王妃の行うものとなった。

