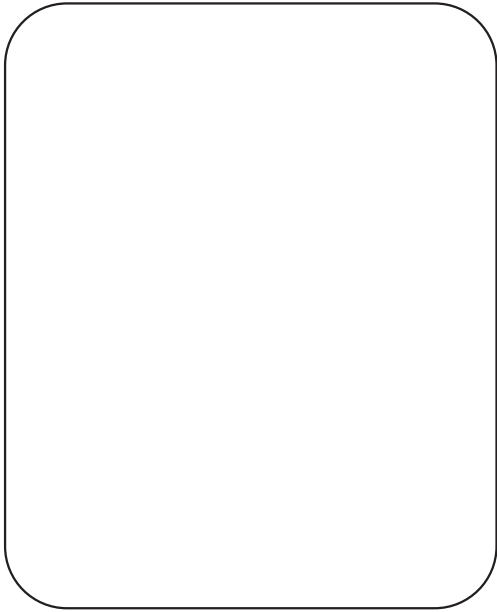


名前	年齢	性別
種族	クラス	レベル

判定値	初期値	成長値
頑健	=	+ A ×1 B ×3
怪力	=	+ ×3 ×1 C ×1
運動	=	+ ×1 D ×1 ×3
手業	=	+ E ×1 ×3 ×1
知識	=	+ ×3 ×1 F ×1
交渉	=	+ ×1 G ×1 ×3
調査	=	+ H ×1 ×3 ×1
感知	=	+ ×3 ×1
信仰	=	+ I ×5
魔法	=	+ J ×5
近接	=	+ K ×5 L ×2
射撃	=	+ ×2 ×5
回避	=	+ M ×2 N ×1
抵抗	=	+ ×1 ×2



最大	現在地
HP	
MP	
追加ダメージ	
近接	射撃

\* KとL、MとNは1 レベルごとにどちらか一方ずつにしかポイントを割り振れません。

武器名	命中	ダメージ	攻撃回数	備考

防具名	回避	防御点	備考

防具合計	回避	防御点	備考

スキル名	効果	スキル名	効果
		魔法( )	修得レベル :