

●經驗点

●スキル				◆難易度表			
A) 基礎 : LV	B) 戦闘 : LV	C) 操縦 : LV	D) 専門 : LV	# 難易度			
《知覚》 : _____	《格闘》 : _____	《騎乗》 : _____	《隠密》 : _____	A: 至難	11		
《意志》 : _____	《白兵》 : _____	《車両》 : _____	《生存》 : _____	B: 困難	9		
《交渉》 : _____	《投擲》 : _____	《船舶》 : _____	《電子》 : _____	C: 普通	7		
《器用》 : _____	《射出》 : _____	《航空》 : _____	《雑学》 : _____	D: 簡単	5		
《運動》 : _____	《銃撃》 : _____	《宙行》 : _____	《戦術》 : _____	E: 楽勝	3		
《体力》 : _____	《砲撃》 : _____	《修理》 : _____	《財力》 : _____				

◆達成値威力表	
E) 学術 : LV :	達成値 : 威力値
《医術》 : _____ :	0 ~ 2 : 無傷 0
《言語》 : _____ : 使用可能言語 :	3 ~ 5 : 掠傷 1
《芸術》 : _____ : 分野 =	6 ~ 8 : 軽傷 3
《知識》 : _____ : 分野 =	9 ~ 11 : 中傷 5
	12 ~ 14 : 重傷 7
	15 ~ 17 : 致命 9
	18 ~ : 死亡 11

●武器					
名称	手	分類	コスト	攻撃修正	破壊力
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

※手 = 片手用[片]、両手用[両]
 ※分類 = 格闘[格]、白兵[白]、投擲[投]、射出[射]、銃撃[銃]、砲撃[砲]

●防具				
名称	コスト	攻撃修正	防御修正	構造力
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
修正合計 : ---		_____	_____	_____

●所縁	
#) 人物名	関係
□ 1) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 2) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 3) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 4) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 5) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 6) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意
□ 7) _____	□ 恋愛、□ 友情、□ 信頼、□ 興味、□ 不信、□ 敵意

↑テンポラリー・ゲージとして使用するマス。