

HexMask【悪魔一覧表】

種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
夜魔	ジャヒー	7	暗黒	凍結	衝撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	35	4	3	4	3	0	5	0	病気、魅了
夜魔	トラソルテオトル	6	暗黒	凍結	衝撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	30	3	3	4	3	0	2	0	魔封
夜魔	サキュバス	6	暗黒	凍結	衝撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	30	3	3	4	3	0	4	0	睡眠、魅了
夜魔	インキュバス	5	暗黒	貫通	凍結	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	25	3	2	3	2	0	4	0	睡眠、魅了
夜魔	ヒノエンマ	4	暗黒	熱核	衝撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	20	2	2	2	2	1	1	0	恐怖
夜魔	バリカー	3	暗黒	衝撃	凍結	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	15	3	1	3	1	0	2	0	混乱、魔封
夜魔	リム	2	暗黒	凍結	貫通	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	10	1	1	2	1	0	5	0	魅了、猛毒
夜魔	ナイトメア	2	暗黒	凍結	斬撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	10	1	1	2	1	0	3	0	混乱
夜魔	ナハトコボルト	1	暗黒	凍結	斬撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	吸収	吸収	吸収	5	1	0	2	0	0	3	0	麻痺
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
妖魔	ガネーシャ	7	精霊	衝撃	凍結			<耐>-2	<致>+2	反射	<致>+2	35	5	3	5	3	0	2	0	麻痺
妖魔	シウテクトリ	7	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	35	4	3	5	4	0	1	0	混乱
妖魔	テング	6	精霊	貫通	凍結	<耐>-2			<致>+2	反射	<致>+2	30	5	3	4	3	0	0	0	
妖魔	キューピッド	5	精霊	貫通	凍結	<耐>-2			<致>+2	<耐>-2	<耐>-2	25	3	2	3	2	0	1	0	魅了
妖魔	ジン	4	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	20	3	2	3	3	0	0	0	
妖魔	ハオカー	3	精霊	凍結	衝撃				<致>+2	反射	<致>+2	15	2	1	2	1	0	1	0	睡眠
妖魔	ガンダルヴァ	2	精霊	雷撃	衝撃				<致>+2	<致>+2	吸収	10	1	1	2	1	0	1	0	恐怖
妖魔	アガシオン	2	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	10	1	1	3	1	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
妖精	オベロン	6	精霊	斬撃	熱核		<耐>-2		反射	<致>+2	<致>+2	30	3	3	5	3	0	2	0	恐怖、魔封
妖精	ティターニア	5	精霊	雷撃	衝撃				<致>+2	<致>+2	反射	25	3	2	5	2	0	2	2	睡眠、恐怖
妖精	スミゾメ	5	精霊	凍結	衝撃				<致>+2	反射	<致>+2	25	3	2	5	2	0	1	1	魅了
妖精	ポリスーン	4	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	20	2	2	5	2	0	1	0	混乱
妖精	ダークエルフ	3	精霊	斬撃	凍結		<耐>-2		<致>+2	反射	<致>+2	15	3	1	4	1	0	1	0	魔封
妖精	ルサルカ	2	精霊	凍結	衝撃				<致>+2	反射	<致>+2	10	1	1	5	1	0	0	0	
妖精	ジャックランタン	2	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	10	1	1	6	1	0	0	0	
妖精	ジャックフロスト	1	精霊	凍結	衝撃				<致>+2	反射	<致>+2	5	2	0	5	0	0	0	0	
妖精	ピクシー	1	精霊	雷撃	衝撃				<致>+2	<致>+2	反射	5	1	0	2	0	0	0	1	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
天使	ケルブ	7	神聖	熱核	衝撃	<致>+2			反射	反射	反射	35	4	3	7	5	0	0	2	
天使	ソロネ	6	神聖	斬撃	熱核	<致>+2			反射	反射	反射	30	4	3	5	3	0	0	2	
天使	ドミニオン	6	神聖	熱核	斬撃	<致>+2			反射	反射	反射	30	4	7	3	5	0	0	2	
天使	ヴァーチャー	5	神聖	熱核	斬撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	25	3	2	6	2	0	0	1	
天使	パワー	4	神聖	貫通	凍結	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	20	3	2	3	2	0	1	3	
天使	プリンシパリティ	3	神聖	雷撃	貫通	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	15	2	1	5	2	0	0	0	
天使	アーケエンジェル	3	神聖	熱核	貫通	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	15	3	1	4	2	0	0	1	
天使	エンジェル	2	神聖	貫通	凍結	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	10	2	1	1	1	0	2	1	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
墮天使	アドメルク	8	暗黒	凍結	斬撃	<致>+2			反射	反射	反射	40	4	4	6	4	1	1	0	恐怖
墮天使	パイモン	7	暗黒	衝撃	凍結	<致>+2			反射	反射	反射	35	6	3	5	3	0	1	0	魅了
墮天使	バルバトス	6	暗黒	凍結	貫通	<致>+2			反射	反射	反射	30	3	3	4	3	0	3	0	恐怖、麻痺
墮天使	ベリス	5	暗黒	貫通	熱核	<耐>-2			吸収	<致>+2		25	5	2	5	2	0	0	0	
墮天使	アラストール	5	暗黒	斬撃	凍結	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	25	4	2	6	2	0	1	0	恐怖
墮天使	エリゴール	4	暗黒	貫通	熱核	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	20	3	2	3	2	0	1	0	
墮天使	マルファス	3	暗黒	凍結	衝撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	15	3	1	3	1	0	2	0	魅了
墮天使	ニスロク	2	暗黒	凍結	斬撃	<致>+2	<致>+2	<致>+2	無効	無効	無効	10	1	1	3	1	0	0	0	
墮天使	ウコバク	1	暗黒	凍結	衝撃				吸収	<致>+2		5	1	0	1	0	0	2	0	混乱

※状態異常攻撃＝その悪魔が可能なバッドステータス攻撃のことです。

HexMask【悪魔一覧表】

種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
龍王	ウロボロス	7	神聖	衝撃	熱核	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	35	5	3	5	3	0	0	0	
龍王	クエレブレ	6	神聖	斬撃	凍結	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	30	4	3	3	4	0	0	0	
龍王	オトヒメ	6	神聖	凍結	斬撃				<弱>+1	吸収		30	3	3	4	4	0	1	0	魅了
龍王	ミズチ	5	神聖	貫通	凍結	<耐>-2			<弱>+1	吸収		25	4	2	4	2	0	0	0	
龍王	ナーガ	4	神聖	衝撃	凍結	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	20	3	2	3	2	0	0	0	
龍王	ノズチ	4	神聖	衝撃	凍結			<耐>-2		<弱>+1	吸収	20	3	2	3	2	0	0	0	
龍王	ヤトノカミ	3	神聖	衝撃	雷撃	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	15	4	1	2	1	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
邪龍	ファヴニール	8	物理	衝撃	凍結	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	40	5	4	5	4	0	0	0	
邪龍	クロウ・クルーワツハ	6	物理	斬撃	凍結	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	30	3	3	5	4	0	1	0	恐怖
邪龍	ムシュフシュ	6	物理	斬撃	雷撃		<耐>-2		<致>+2	<致>+2	反射	30	4	3	4	3	0	0	0	
邪龍	キヨヒメ	5	物理	熱核	衝撃				吸収	<致>+2	<致>+2	25	3	2	4	2	0	1	0	魅了
邪龍	フンババ	4	物理	凍結	衝撃				<致>+2	吸収	<致>+2	20	3	2	3	2	0	0	0	
邪龍	ワイバーン	3	物理	衝撃	凍結			<耐>-2	<致>+2	吸収	<致>+2	15	4	1	3	1	0	0	0	
邪龍	コカトライズ	2	物理	衝撃	凍結			<耐>-2	<致>+2	吸収	<致>+2	10	3	1	2	1	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
妖鳥	ルフ	6	物理	衝撃	凍結	<致>+2		<耐>-2		無効		30	4	3	5	3	0	1	0	魅了
妖鳥	アエロー	5	物理	凍結	貫通				<致>+2	反射	<致>+2	25	5	2	5	2	0	0	0	
妖鳥	ケライノー	4	物理	凍結	貫通	<致>+2				無効		20	4	2	4	2	0	0	0	
妖鳥	オキュベター	3	物理	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	15	4	1	4	1	0	0	0	
妖鳥	タクヒ	2	物理	雷撃	衝撃	<致>+2					無効	10	2	1	4	1	0	0	0	
妖鳥	バー	2	物理	熱核	衝撃	<致>+2				無効		10	2	1	4	1	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
凶鳥	フレスベルグ	7	物理	雷撃	衝撃	<致>+2					無効	35	5	3	6	3	0	1	0	麻痺
凶鳥	アレクト	6	物理	熱核	衝撃				吸収	<致>+2	<致>+2	30	4	3	6	3	0	0	0	
凶鳥	ティンポネー	4	物理	凍結	衝撃				<致>+2	吸収	<致>+2	20	3	2	4	2	0	1	0	恐怖
凶鳥	メガイラ	3	物理	雷撃	衝撃				<致>+2	<致>+2	吸収	15	3	1	4	1	0	1	0	混乱
凶鳥	モー・ショボー	2	物理	凍結	衝撃	<致>+2				無効		10	3	1	3	1	0	z	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
魔獣	ドゥン	6	神聖	熱核	貫通				<耐>-2			30	5	5	5	3	1	0	0	
魔獣	セルケト	5	神聖	貫通	雷撃	<耐>-2						25	5	2	3	2	2	1	0	魔封
魔獣	オルトロス	4	神聖	熱核	斬撃				<耐>-2			20	4	2	3	2	1	2	0	麻痺
魔獣	ゲンクロウ	3	神聖	貫通	雷撃	<耐>-2						15	4	1	2	4	0	1	0	混乱
魔獣	ネコマタ	3	神聖	斬撃	凍結		<耐>-2					15	3	1	2	1	1	2	0	魅了
魔獣	カーシー	2	神聖	貫通	雷撃	<耐>-2						10	3	1	1	1	1	1	0	麻痺
魔獣	ケットシー	1	神聖	斬撃	雷撃		<耐>-2					5	1	0	1	0	1	2	0	恐怖
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
妖獣	フェンリル	8	暗黒	衝撃	凍結			<耐>-2				40	6	4	6	4	0	1	0	麻痺
妖獣	マンガド	7	暗黒	熱核	衝撃				<耐>-2			35	5	3	5	3	0	1	0	
妖獣	カトブレパス	6	暗黒	衝撃	熱核			<耐>-2				30	7	3	3	3	0	0	0	
妖獣	スキュラ	5	暗黒	貫通	凍結	<耐>-2						25	6	2	3	2	0	1	0	睡眠
妖獣	ブラックウィドウ	4	暗黒	斬撃	熱核		<耐>-2					20	3	2	4	2	0	1	0	魅了
妖獣	キャス・パルク	3	暗黒	斬撃	凍結		<耐>-2					15	4	1	3	1	0	2	0	魅了
妖獣	ヌエ	2	暗黒	雷撃	斬撃						<耐>-2	10	4	1	1	1	0	1	0	麻痺
妖獣	アーヴァンク	1	暗黒	斬撃	凍結		<耐>-2					5	3	0	1	1	0	0	0	

※状態異常攻撃＝その悪魔が可能なバッドステータス攻撃のことです。

HexMask【悪魔一覧表】

種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
鬼女	ランダ	6	物理	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	30	4	3	5	3	0	2	0	魅了
鬼女	ダーキニー	6	物理	熱核	斬撃				反射	<致>+2	<致>+2	30	4	3	6	3	0	1	0	睡眠、恐怖
鬼女	サロメ	5	物理	雷撃	斬撃				<致>+2	<致>+2	反射	25	4	2	5	2	0	2	0	恐怖、魅了
鬼女	アルケニー	4	物理	斬撃	雷撃		反射		<致>+2	<致>+2	<致>+2	20	5	2	4	2	0	0	0	
鬼女	イウテ	3	物理	熱核	斬撃				反射	<致>+2	<致>+2	15	3	1	4	1	0	2	0	魅了
鬼女	セイレーン	3	物理	凍結	衝撃	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<致>+2	15	2	1	4	1	0	3	0	魅了
鬼女	ヨモツシコメ	2	物理	熱核	貫通				反射	<致>+2	<致>+2	10	3	1	4	1	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
妖鬼	ヤクシヤ	6	神聖	貫通	熱核	<耐>-2			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	30	4	3	6	3	0	0	1	
妖鬼	ブルシキ	5	神聖	衝撃	雷撃			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	25	5	2	4	2	0	0	2	
妖鬼	ヤクシニー	4	神聖	斬撃	熱核		<耐>-2		<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	20	4	2	3	2	0	1	1	魅了
妖鬼	ピコリウス	4	神聖	熱核	衝撃				<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	20	3	2	5	2	0	0	1	
妖鬼	トケビ	3	神聖	貫通	雷撃	<耐>-2			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	15	5	1	2	1	0	0	2	
妖鬼	ハンニャ	2	神聖	衝撃	熱核			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	10	3	1	2	1	0	1	1	混乱
妖鬼	イヒカ	1	神聖	衝撃	凍結			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	5	2	0	2	1	0	0	2	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
地霊	ウベリリ	6	精霊	雷撃	衝撃			<致>+2			吸収	30	4	3	6	3	0	0	0	
地霊	カワンチャ	5	精霊	貫通	熱核	<耐>-2		<致>+2			吸収	25	4	2	6	2	0	0	0	
地霊	ドヴェルガー	4	精霊	斬撃	雷撃		<耐>-2	<致>+2			吸収	20	3	2	5	2	0	0	0	
地霊	コボルト	3	精霊	熱核	衝撃			<致>+2	<耐>-2		吸収	15	2	1	5	1	0	0	0	
地霊	レプラホーン	2	精霊	雷撃	衝撃			<致>+2			吸収	10	3	1	3	1	0	0	0	
地霊	ノッカー	1	精霊	斬撃	雷撃		<耐>-2	<致>+2			吸収	5	2	0	2	0	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
邪鬼	ハカトンケイル	7	精霊	衝撃	雷撃			<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<耐>-2	35	6	3	5	3	0	0	0	
邪鬼	ギリメカラ	6	精霊	衝撃	凍結	反射	反射	反射				30	4	3	6	3	0	0	0	
邪鬼	ラクシャーサ	5	精霊	凍結	貫通				<致>+2	反射	<致>+2	25	4	2	5	2	0	0	0	
邪鬼	オセロット	4	精霊	熱核	斬撃				反射	<致>+2	<致>+2	20	2	2	3	3	0	1	0	
邪鬼	サラシナヒメ	3	精霊	熱核	衝撃				反射	<致>+2	<致>+2	15	2	1	3	1	0	2	0	魅了
邪鬼	オーガ	2	精霊	衝撃	雷撃			<耐>-2	<致>+2	<致>+2	<耐>-2	10	2	1	3	1	0	0	0	
邪鬼	グレムリン	2	精霊	凍結	衝撃				<致>+2	反射	<致>+2	10	2	1	2	1	0	1	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
幽鬼	ミヤスドコロ	7	暗黒	凍結	衝撃	反射			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	35	4	5	5	5	0	0	0	
幽鬼	ヴェータラ	6	暗黒	斬撃	凍結	反射	<耐>-2		<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	30	4	3	4	3	0	1	0	猛毒
幽鬼	ドゥルジ	5	暗黒	斬撃	雷撃	反射	<耐>-2		<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	25	5	2	4	2	0	1	0	病気
幽鬼	ヤカー	4	暗黒	凍結	斬撃	反射			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	20	2	2	3	2	0	1	0	病気
幽鬼	キャリー	3	暗黒	雷撃	衝撃	反射			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	15	2	1	5	1	0	1	0	恐怖
幽鬼	エソク	3	暗黒	斬撃	熱核	反射	<耐>-2		<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	15	3	1	3	1	0	0	0	
幽鬼	フジムスメ	2	暗黒	凍結	衝撃	反射			<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	10	1	1	1	1	0	2	0	麻痺
幽鬼	ガキ	1	暗黒	斬撃	凍結	反射	<耐>-2		<耐>-2	<耐>-2	<耐>-2	5	4	0	1	0	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
悪霊	レギオン	5	暗黒	凍結	衝撃	無効	無効	無効	<致>+2			25	3	2	4	2	0	0	0	
悪霊	くちさけ	4	暗黒	斬撃	凍結	無効	無効	無効	<致>+2			20	3	2	3	2	1	1	0	魅了
悪霊	はなこさん	3	暗黒	凍結	斬撃	無効	無効	無効	<致>+2	<耐>-2		15	3	1	3	1	0	1	0	麻痺
悪霊	プキミちゃん	2	暗黒	凍結	衝撃	無効	無効	無効	<致>+2	<耐>-2		10	2	1	2	1	0	0	0	
悪霊	ドリプラー	2	暗黒	衝撃	雷撃	無効	無効	無効	<致>+2			10	3	1	1	1	0	1	0	
悪霊	ゴースト	1	暗黒	凍結	斬撃	無効	無効	無効	<致>+2	<耐>-2		5	1	0	2	0	1	1	0	混乱
悪霊	クイックシルバー	1	暗黒	雷撃	衝撃	無効	無効	無効	<致>+2		<耐>-2	5	2	0	3	0	0	0	0	
悪霊	ポルターガイスト	1	暗黒	衝撃	雷撃	無効	無効	無効	<致>+2			5	2	0	2	0	0	1	0	恐怖

※状態異常攻撃＝その悪魔が可能なバッドステータス攻撃のことです。

HexMask【悪魔一覧表】

種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
屍鬼	ゾンビペインター	5	暗黒	衝撃	凍結	無効		＜耐＞-2	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	25	5	2	4	2	0	0	0	
屍鬼	ザップ	4	暗黒	衝撃	凍結	無効		＜耐＞-2	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	20	4	2	3	2	0	0	0	
屍鬼	テケテケ	3	暗黒	斬撃	雷撃	無効	＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	15	5	1	2	1	0	0	0	
屍鬼	ゾンビコップ	2	暗黒	貫通	凍結	無効			＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	10	3	1	1	1	0	0	0	
屍鬼	ゾンビナース	1	暗黒	衝撃	凍結	無効		＜耐＞-2	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	3	0	1	0	0	0	0	
屍鬼	ゾンビちゃん	1	暗黒	斬撃	凍結	無効	＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	2	0	1	0	0	0	0	
屍鬼	ゾンビくん	1	暗黒	斬撃	凍結	無効	＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	2	0	1	0	0	0	0	
屍鬼	ゾンビさん	1	暗黒	斬撃	凍結	無効	＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	2	0	1	0	0	0	0	
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
外道	グリーミーズ	7	暗黒	雷撃	斬撃				＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	35	4	3	6	3	0	2	0	恐怖
外道	シャドウ	6	暗黒	衝撃	雷撃	吸収	吸収	吸収	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	30	4	3	4	3	0	0	0	
外道	ダブルガンガー	5	暗黒	衝撃	雷撃	吸収	吸収	吸収	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	25	4	2	4	2	0	0	0	
外道	アナトミー	4	暗黒	斬撃	凍結		＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	20	4	2	2	2	0	0	0	
外道	こっくりさん	3	暗黒	衝撃	雷撃			＜耐＞-2	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	15	3	1	3	1	0	0	0	
外道	ヤクザ	2	暗黒	斬撃	雷撃		＜耐＞-2		＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	10	2	1	1	1	0	1	0	恐怖
外道	ちんぴら	1	暗黒	衝撃	雷撃			＜耐＞-2	＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	3	0	1	0	0	0	0	
外道	スライム	1	暗黒	凍結	衝撃				＜致＞+2	＜致＞+2	＜致＞+2	5	2	0	1	0	0	1	0	魅了
種族	悪魔名	DLV	大属性	小属性	補助属性	貫通[貫]	斬撃[斬]	衝撃[衝]	熱核[熱]	凍結[凍]	雷撃[雷]	LP&SP	《物攻》	《物防》	《魔攻》	《魔防》	《強化》	《劣化》	《回復》	状態異常攻撃
業魔	アラガンズ	6	暗黒	雷撃	衝撃	無効	無効	無効			＜耐＞-2	30	3	3	7	3	1	0	0	
業魔	レイジネス	6	暗黒	凍結	衝撃	無効	無効	無効		＜耐＞-2		30	3	3	5	3	2	1	0	魔封
業魔	ベリカシティ	6	暗黒	熱核	衝撃	無効	無効	無効	＜耐＞-2			30	3	3	7	3	1	0	0	
業魔	ジェラシー	5	暗黒	凍結	衝撃	無効	無効	無効		＜耐＞-2		25	3	2	4	2	1	1	2	病気
業魔	グリード	5	暗黒	熱核	衝撃	無効	無効	無効	＜耐＞-2			25	3	2	5	2	0	1	3	
業魔	オブスィーン	5	暗黒	雷撃	衝撃	無効	無効	無効			＜耐＞-2	25	3	2	3	2	0	5	0	混乱

※状態異常攻撃＝その悪魔が可能なバッドステータス攻撃のことです。