

所有者 :				
名称／形式番号 :				
外見 (形状など) :				
設定情報 : 全長 _____、全幅 _____、全高 _____、重量 _____				
形態種別 : スキル <input type="checkbox"/> 騎乗動物 : 《騎乗》 <input type="checkbox"/> 車両 : 《車両》 <input type="checkbox"/> 船舶 : 《船舶》 <input type="checkbox"/> 航空機 : 《航空》 <input type="checkbox"/> 宇宙船 : 《宙行》 <input type="checkbox"/> その他 : * *		適応地形 : 移動力 (基本= _____) 陸上 [_____] 海域 [_____] 空域 [_____] 宇宙 [_____]		
コスト : _____ 乗 員 : _____ 構造力 : _____		※適応地形の記号凡例 ○ : 移動可能 △ : 移動力半分 \$: 移動力10分の1 × : 移動不可		
武器名称		分類	コスト	攻撃修正
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
※武器の分類 = 格闘[格]、白兵[白]、投擲[投]、射出[射]、銃撃[銃]、砲撃[砲]				
防具名称		コスト	攻撃修正	防御修正
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
_____		_____	_____	_____
修正合計		---	_____	_____
メモ				