

[illegible]

フェイト

基本値		+ 成長		+ スキル他		=		必要成長点	
-----	--	------	--	--------	--	---	--	-------	--

転職回数		必要成長点	
------	--	-------	--

合計必要成長点	
---------	--

転職歴

[illegible]

[illegible]

装備品	重量 (武器)	重量 (防具)	命中修正	攻撃力	回避修正	防御力	行動修正	射程	備考
右手:									
左手:									
補助:									
頭部:									
胴部:									
装身具:									
合計									

戦 闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	防御力	行動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定 【器用】									(D)
攻撃力									(D)
回避判定 【敏捷】									(D)
物理防御力									
魔法防御力 【精神】									
行動値【敏捷 + 感知】									
移動力				【行動値】 + 5 + スキルによる修正() =					m

所持品 (重量)	所持可能重量 = 筋力基本値() + バックパック等合計() =	
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	()
()	()	所持金: G