

GURPS 第四版 キャラクターシート

キャラクター名	内藤 竜也/＜竜の騎士＞(ドラゴン・ナイト)					CP総計	210
プレイヤー名						未使用CP	
身長	175	体重	70	サイズ修正	0	年齢	17
容貌							

CP	能力値		副能力値		CP	言語	会話	読書き	CP
20	ST	12	HP	17	10	日本語	A	A	
40	DX	12	WIL	14	20				
	IQ	10	PER	10					
20	HT	12	FP	12					

CP						文化適応	CP
	基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			14		TL:	8 ?
0	基本速度 (BS)	6	致傷	突き	1D-1		
0	基本移動力 (BM)	6		振り	1D+2		

## 移動力

$$=BM \times 1 - (BL \times 0.2) = BS + 3 - BL$$

無荷(0) = BL	14	6	9
軽荷(1) = 2xBL	28	4	8
並荷(2) = 3xBL	42	3	7
重荷(3) = 6xBL	84	2	6
超重荷(4) = 10xBL	140	1	5

## 基本コスト 修正

[illegible]

読書き

日本語	A	A	

CP

TL:	8?	

## 反応修正

DR		容貌	
DB		地位	
受け		名声	
止め			

レベル 相対値

[illegible]



GURPS 第四版 キャラクターシート							
キャラクター名	ソライロ					CP総計	300
プレイヤー名						未使用CP	
身長	5m	体重	700kg	サイズ修正	+2	年齢	
容貌	空色の鱗の翼竜						

CP	<table><tr><td colspan="3">基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10</td><td colspan="2">63</td></tr><tr><td>10</td><td>基本速度 (BS)</td><td>6</td><td rowspan="2">致突 傷振</td><td></td></tr><tr><td>0</td><td>基本移動力(BM)</td><td>6</td><td></td></tr></table>					基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			63		10	基本速度 (BS)	6	致突 傷振		0	基本移動力(BM)	6		文化適応	CP
基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			63																		
10	基本速度 (BS)	6	致突 傷振																		
0	基本移動力(BM)	6																			
	<table><tr><td>TL:</td><td colspan="4">3</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					TL:	3														
TL:	3																				

無荷(0) = BL	63	6	9
軽荷(1) = 2xBL	126	4	8
並荷(2) = 3xBL	189	3	7
重荷(3) = 6xBL	378	2	6
超重荷(4) = 10xBL	630	1	5

防御能力		反応修正		CP
DR	6	容貌		
DB		地位		
受け	10+1	名声		
止め				

[illegible]

単位	CG	kg
----	----	----