

GURPS 第四版 キャラクターシート

キャラクター名	鉄巻 端子／ジェイムスン型サイボーグ					CP総計	210
プレイヤー名	もむに					未使用CP	
身長	152	体重	55	サイズ修正	0	年齢	16
容貌							

CP	能力値		副能力値		CP	言語			会話	読書き	CP
	ST	10	HP	15	10	日本語	A	A			
	DX	10	WIL	14	5						
60	IQ	13	PER	13	0						
20	HT	12	FP	12							

CP	<table><tr><td colspan="3">基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10</td><td colspan="3">10</td></tr><tr><td>10</td><td>基本速度 (BS)</td><td>6</td><td rowspan="2">致傷</td><td>突き</td><td colspan="2">1d－2</td></tr><tr><td>0</td><td>基本移動力(BM)</td><td>6</td><td>振り</td><td colspan="2">1d</td></tr></table>						基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			10			10	基本速度 (BS)	6	致傷	突き	1d－2		0	基本移動力(BM)	6	振り	1d		文化適応	CP
基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			10																								
10	基本速度 (BS)	6	致傷	突き	1d－2																						
0	基本移動力(BM)	6		振り	1d																						
	<table><tr><td>TL:</td><td colspan="5">8</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>						TL:	8																			
TL:	8																										

荷重レベル

移動力

よけ

$$=BM \times 1 - (BL \times 0.2) = BS + 3 - BL$$

無荷(0) = BL	10	6	9
軽荷(1) = 2xBL	20	4	8
並荷(2) = 3xBL	30	3	7
重荷(3) = 6xBL	60	2	6
超重荷(4) = 10xBL	100	1	5

特徴

基本コスト 修正

CP

[illegible]

言語

会誌

読書き

CP

日本語	A	A

文化適応

CP

TL:	8	

防御能力

反応修正

CP

DR		容貌	
DB		地位	
受け	8(柔道)	名声	
止め			

技能

レベル 相対値

CP

[illegible]

GURPS 第四版 形態データシート

形態名	ジェイムスン型サイボーグ	CP	105
-----	--------------	----	-----

身長	100	体重	100	サイズ修正	-2
----	-----	----	-----	-------	----

CP	能力値		副能力値		CP
	ST	10	HP	15	
	DX	10	WIL	14	
	IQ	12	PER	13	
	HT	12	FP	12	

CP	基本荷重 (BL) = (ST×ST)/10		10	
0	基本速度 (BS)	6	致傷	突き
0	基本移動力 (BM)	6		振り

$$=BM \times 1 - (BL \times 0.2) = BS + 3 - BL$$

無荷(0) =BL	10	6	9
軽荷(1) =2xBL	20	4	8
並荷(2) =3xBL	30	3	7
重荷(3) =6xBL	60	2	6
超重荷(4) =10xBL	100	1	5

反応修正		CP	防御能力	
容貌	-5		DR	4 + 3
地位			受け	
名声			止め	

特徴	基本コスト	修正	CP
マイクロミサイルランチャー	15	120	33
(特殊攻撃・叩き3/			0
追尾/赤外線(+60%)			0
正確+3(+15%)			0
速射3(+50%)			0
有効距離5倍(+20%)			0
突き飛ばしなし(-10%)			0
低速再装填4(-15%)			0
			0
共通性質:機械	25		25
防護点4	20		20
眼球防護膜2L	2		2
耐圧1L	5		5
気密	15		15
真空耐性	5		5
呼吸不要	20		20
赤外線視覚	10		10
遠隔通信(電波)	10		10
追加の脚(4本)	5		5
首がない	5		5
			0
特典:清潔な代謝	1		1
特典:付属品	1		1
(電子機器と接続できる)			0
			0
容貌/怪物的	-20		-20
可燃性	-10		-10
電気式	-20		-20
			0
癖:水に浮かない	-1		-1
癖:ガニマタ	-1		-1
			0
			0

形態名		CP	0
-----	--	----	---

身長		体重		サイズ修正
----	--	----	--	-------

CP	能力値		副能力値		CP
	ST	10	HP	10	
	DX	10	WIL	10	
	IQ	10	PER	10	
	HT	10	FP	10	

CP	基本荷重 (BL) = (STxST)/10		0	
0	基本速度 (BS)	5	致傷	突き
0	基本移動力 (BM)	5		振り

$$=BM \times 1 - (BL \times 0.2) = BS + 3 - BL$$

無荷(0) = BL	0	5	8
軽荷(1) = 2xBL	0	4	7
並荷(2) = 3xBL	0	3	6
重荷(3) = 6xBL	0	2	5
超重荷(4) = 10xBL	0	1	4

反応修正		CP	防御能力	
容貌			DR	
地位			受け	
名声			止め	

[illegible]

* 色つきは肉体の外見が変化する特徴。ボディ・トランスフォーマーに影響される

単位	CG	kg
----	----	----