



現在値 CP

-10	ST	9	hp	14	10
60	DX	13	will	12	0
40	IQ	12	per	15	15
20	HT	12	fp	12	0

突き 振り

	基本荷重	8	致傷力		
15	基本速度	7.00	基本移動力	7	0

荷重	移動力	よけ
----	-----	----

無荷(0)	8	7	10	防護	
軽荷(1)	16	5	9	DB	
並荷(2)	24	4	8	受け	9
重荷(3)	48	2	7		
超重荷(4)	80	1	6	止め	

基本CP 修正值(%)

[illegible]

基本CP 修正值(%)

[illegible]

會話

読み書き

英語	B	B
イタリア語(母語)	A	A
フランス語	B	C
ラテン語		C

所属文化

ホームライン	8
地球(TL8)	

反応修正

容 貌	同情を誘う+1
地 位	
名 声	

レベル

難易度

[illegible]



射擊武器

武器名	ダメージ	攻撃範囲	受け	メモ	価格	重量

射擊武器

[illegible]

鎧・その他

修正	数値
0	~2yd
-1	~3yd
-2	~5yd
-3	~7yd
-4	~10yd
-5	~15yd
-6	~20yd
-7	~30yd
-8	~50yd
-9	~70yd
-10	~100yd
-11	~150yd
-12	~200yd
-13	~300yd
-14	~500yd
-15	~700yd

部位狙い表

修正	部位
0	胴
-2	腕／足
-3	鼠径部
-4	手首
-5	顔
-7	頭

刺し／貫通の攻撃は、
 -3で内臓を、-9で目を
 狙うことができます。

CP総計

能力値／ 副能力値等	
	150
有利な特徴	言語 文化的背景
	110
不利な特徴	
	-92
技能／テクニック	
	77
その他	
	5
合計	250

[illegible]



キャラクターノート

イタリア生まれの発火能力者。
東洋の血が入っているらしいが、詳しくは不明。
親に捨てられ路地裏で育ち、放火・殺人・強盗を繰り返していたが、
あるとき偶然にISWATと行き会い、そのまま「保護」された。
成長してからはすぐこの仕事に就いたが、正直性に合わないと思っている。

*CP総計が勝手に出ます。

*特徴や不利な特徴のコストを、基本コストと修正率から計算してくれます。

*所持品の価格と重量の合計も出ます。

*ここから上は消しちゃっていいです。下の1行は必ずどこかに残しておいてください。

*GURPSはS.J.GAMESの著作物です。このシートはもむにが作成しました。個人的な使用に限りコピーできます。改変は各自の責任で行ってください。