





## 射擊武器

武器名	ダメージ	攻撃範囲	受け	メモ	価格	重量

[illegible]

修正	数値
0	~2yd
-1	~3yd
-2	~5yd
-3	~7yd
-4	~10yd
-5	~15yd
-6	~20yd
-7	~30yd
-8	~50yd
-9	~70yd
-10	~100yd
-11	~150yd
-12	~200yd
-13	~300yd
-14	~500yd
-15	~700yd

[illegible]

修正	部位
0	胴
-2	腕／足
-3	鼠径部
-4	手首
-5	顔
-7	頭

刺し／貫通の攻撃は、  
-3で内臓を、-9で目を  
狙うことができます。

能力値／ 副能力値等	
	150
有利な特徴	言語 文化的背景
	216
不利な特徴	
	-75
技能／テクニック	
	73
その他	
	-14
合計	350

合計  
単位

---

0

---

**0**

\$

kg



## キャラクターノート

邪馬台国の女王によって命を吹き込まれた土偶です。  
邪馬台国が滅亡した際、ISWATによって拾い上げられました。  
ぱっとしないタイプ。

\*CP総計が勝手に出ます。

\*特徴や不利な特徴のコストを、基本コストと修正率から計算してくれます。

\*所持品の価格と重量の合計も出ます。

\*ここから上は消しちゃっていいです。下の1行は必ずどこかに残しておいてください。

\*GURPSはS.J.GAMESの著作物です。このシートはもむにが作成しました。個人的な使用に限りコピーできます。改変は各自の責任で行ってください。