



容 貌	ニユー・ラビット種。
-----	------------

現在値 CP

14
0
0
0

突き 振り

15

荷重	移動力	よけ
----	-----	----

10

基本CP 修正值(%)

基本CP 修正值(%)

—
—1
—1
—1

読み書き

CP

TL

CP

CP

4

難易度

CP	16
	5
	4
	8
	1
	1
	1
	4



射擊武器

武器名	ダメージ	攻撃範囲	受け	メモ	価格	重量
ボールアックス	2D+4切	任意		‡		5
	または叩き					

射擊武器

[illegible]

速度／距離修正表

修正	数値
0	~2yd
-1	~3yd
-2	~5yd
-3	~7yd
-4	~10yd
-5	~15yd
-6	~20yd
-7	~30yd
-8	~50yd
-9	~70yd
-10	~100yd
-11	~150yd
-12	~200yd
-13	~300yd
-14	~500yd
-15	~700yd

部位狙い表

修正	部位
0	胴
-2	腕／足
-3	鼠径部
-4	手首
-5	顔
-7	頭

刺し／貫通の攻撃は、
-3で内臓を、-9で目を
狙うことができます。

CP総計

能力値／ 副能力値等	
	119
有利な特徴	言語 文化的背景
	23
不利な特徴	
	-50
技能／テクニック	
	40
その他	
	4
合計	136

鎧・その他

名称	装備位置	価格	重量
鱗鎧・強化+1・軽量化-25%		1200	18.75
矢筒	ベルト	10	0.2
ボルト x 10	矢筒	20	0.3
ヤギの足	ベルト	50	1
ネックレス(ボールアクスに変形する。長さを任意に変更可能)			
鋭さ+1		500	
現金		133	
合計単位		2063 \$	28.25 kg

GURPS

第四版 キャラクターシート

キャラクターノート



*CP総計が勝手に出ます。

*特徴や不利な特徴のコストを、基本コストと修正率から計算してくれます。

*所持品の価格と重量の合計も出ます。

*ここから上は消しちゃっていいです。下の1行は必ずどこかに残しておいてください。

*GURPSはS.J.GAMESの著作物です。このシートはもむにが作成しました。個人的な使用に限りコピーできます。改変は各自の責任で行ってください。