





--

武器名	ダメージ	攻撃範囲	受け	メモ	価格	重量
鎌(攻撃部位)	*	C		防護点無視		
(妖怪時)	1D-2切	／	刺	+8D切		
(人間時)	1D-1切	+	5D切			

[illegible]

修正	数値
0	~2yd
-1	~3yd
-2	~5yd
-3	~7yd
-4	~10yd
-5	~15yd
-6	~20yd
-7	~30yd
-8	~50yd
-9	~70yd
-10	~100yd
-11	~150yd
-12	~200yd
-13	~300yd
-14	~500yd
-15	~700yd

修正	部位
0	胴
-2	腕／足
-3	鼠径部
-4	手首
-5	顔
-7	頭

刺し／貫通の攻撃は、
 -3で内臓を、-9で目を
 狙うことができます。

能力値／ 副能力値等	
	140
有利な特徴	言語 文化的背景
	401
不利な特徴	
	-15
技能／テクニック	
	71
その他	
	0
合計	597

[illegible]



キャラクターノート

鎌鼬

腕が鎌になった鼬の妖怪。異説には爪で切るのだとも言われる。

「構え太刀」と言う語の変形と言われるが、傷口が鎌の形をしていると言う説もある。

基本的には、「知らぬ間に傷ができていく」という現象を指す。

近代の俗説では、瞬間的な強風が生み出す真空が原因とされるが、検証はされていないと聞く。

気化冷却によって皮膚組織が変化してはじける生理的現象という説もある。

出血の割りに傷が浅く、後も残らずに治ってしまうのが特徴とされ、

そこから鎌鼬は三匹の兄弟で、一匹目が人間を転ばせ、二匹目が切り裂き、三匹目が薬を塗って去るという話が生まれた。

別説に、当たると死んでしまう魔風をカマイタチと呼んだりもする。

もむにはやっぱり『うしおととら』の鎌鼬が最高だと思うデス。次点は『もっけ』。

高坂 麻紀

手足が鎌になった鼬。人間時は胴体から飛び出す。

バレエが趣味。

基本セット:計121CP

・削除できないもの

「特殊な背景:妖怪である」25CP

「特典:いつか復活する」1CP*

「秘密:地位・社会的弱者・秘密の身元諸々」-30CP

「特異点:妖怪同士は引き寄せあう」-10CP

・削除できるもの

「老化しない」15CP

「耐性:病気」10CP

「部位再生」40CP

「痛みに強い」10CP

「透明／機械に対してのみ(-50%)、切り替え可能(+10%)、妖力である(-10%)」20CP

「殺されない3-1L／トリガー:特殊な儀式(-25%)、妖力である(-10%)」65CP

「財産／どん底」-25CP

*CP総計が勝手に出ます。

*特徴や不利な特徴のコストを、基本コストと修正率から計算してくれます。

*所持品の価格と重量の合計も出ます。

*ここから上は消しちゃっていいです。下の1行は必ずどこかに残しておいてください。

*GURPSはS.J.GAMESの著作物です。このシートはもむにが作成しました。個人的な使用に限りコピーできます。改変は各自の責任で行ってください。