

GURPS 第四版 キャラクターシート

キャラクター名	ゴーレム テンプレート					CP総計	-100
プレイヤー名						未使用CP	
身長		体重		サイズ修正		年齢	
容貌							

CP	能力値		副能力値		CP	言語			会話	読書き	CP
50	ST	15	HP	15		何かひとつ	A	A			
20	DX	11	WIL	8							
-40	IQ	8	PER	8							
40	HT	14	FP	—							

CP						文化適応					CP
	基本荷重 (BL) =(ST×ST)/10			23		TL:		?			
0	基本速度 (BS)		6.25	致突 傷傷							
0	基本移動力 (BM)		6		振り						

荷重レベル

移動力

よけ

$$=BM \times 1 - (BL \times 0.2) = BS + 3 - BL$$

無荷(0)=BL	23	6	9.25
軽荷(1)=2xBL	46	4.8	8.25
並荷(2)=3xBL	69	3.6	7.25
重荷(3)=6xBL	138	2.4	6.25
超重荷(4)=10xBL	230	1.2	5.25

特徴

基本コスト 修正

CP

[illegible]

文化適應

CP

TL:	?		

防御能力

反応修正

CP

DR	
DB	
受け	
止め	

容貌	
地位	
名声	

技能

レベル 相対値

CP

[illegible]

魔法などで作られる永久に動く従者のテンプレートです。

使用する際は、素材に関する特徴を加えてください。

「無効化(代謝性の危機)」や「呼吸不要」など、

共通性質に関するいくつかの特徴はテンプレートから除外されています。

以下にレンズのサンプル(ベーシックおよびマジックの共通性質から計算したもの)を挙げておきます。

クレイ・ゴーレム

140CP

呼吸不要	20		20
無効化(代謝性の危機)	30		30
均一	40		40
血がない	5		5
耐圧3L	15		15
気密	15		15
真空耐性	5		5
防護点2	10		10

ウッド・ゴーレム

91CP

追加荷重体力+5	15		15
鋭い爪	3		3
防護点2/半剥離(-20%)	8		8
呼吸不要	20		20
無効化(代謝性の危機)	30		30
均一	40		40
血がない	5		5
触覚がない	-30		-30

ストーン・ゴーレム

140CP

呼吸不要	20		20
無効化(代謝性の危機)	30		30
均一	40		40
血がない	5		5
耐圧3L	15		15
気密	15		15
真空耐性	5		5
防護点5	25		25
脆弱(脆い)	-15		-15

フレッシュ・ゴーレム

80CP

呼吸不要	20		20
無生物	20		20
無効化(代謝性の危機)	30		30
脳がない	5		5
重要器官がない	5		5

アイアン・ゴーレム

175CP

呼吸不要	20		20
無効化(代謝性の危機)	30		30
均一	40		40
血がない	5		5
耐圧3L	15		15
気密	15		15
真空耐性	5		5
防護点9	45		45

GURPS 第四版 キャラクターシート							
キャラクター名	アイアン・ゴーレム					CP総計	300
プレイヤー名						未使用CP	
身長	200	体重	800	サイズ修正	0	年齢	
容貌							

CP						文化適応	CP
	基本荷重 (BL) = (ST×ST)/10			90		TL:	3
0	基本速度 (BS)	6.5	致	突き	3D		
0	基本移動力 (BM)	6	傷	振り	5D+2		

無荷(0)=BL	90	6	9.5
軽荷(1)=2xBL	180	4.8	8.5
並荷(2)=3xBL	270	3.6	7.5
重荷(3)=6xBL	540	2.4	6.5
超重荷(4)=10xBL	900	1.2	5.5

文化適応		CP
TL:	3	

防御能力		反応修正		CP
DR	9	容貌		
DB	2	地位		
受け	12	名声		
止め	12			

[illegible]

魔化には\$1000相当の鉄と、エネルギー850点が必要です。

GURPS 第四版 キャラクターシート							
キャラクター名	歩く家(ウッド・ゴーレム)					CP総計	450
プレイヤー名						未使用CP	
身長	10m	体重	12500kg	サイズ修正	+5	年齢	
容貌							

CP						文化適応	CP
	基本荷重 (BL) = (ST×ST)/10			250		TL:	3
0	基本速度 (BS)	6	致傷	突き	5D+2		
0	基本移動力 (BM)	6		振り	8D-1		

無荷(0) = BL	250	6	9
軽荷(1) = 2xBL	500	4.8	8
並荷(2) = 3xBL	750	3.6	7
重荷(3) = 6xBL	1500	2.4	6
超重荷(4) = 10xBL	2500	1.2	5

防御能力		反応修正		CP
DR	6#	容貌		
DB		地位		
受け		名声		
止め				

[illegible]

四本の足の上に建てられた「歩く家」、俗に言う「バーバ・ヤガの小屋」です。人間を乗せて歩くことはもちろんのこと、最大二人をかくまったまま手のひらサイズに変身する事すらできる強力なゴーレムです。しかしもちろん、創造には相応の困難を伴います。魔化には\$10000相当の木材と、エネルギー1150が必要です。