

|                            |   |  |
|----------------------------|---|--|
| 《ピロポロ》                     |   | ・スポンジのボール、スティックで手軽に楽しくできる、ホッケー型のゲームです。 |
| 写<br>真                     |   |  |
| 起<br>源                     | ・アメリカ生まれ。ホッケーを「手軽に楽しく」の発想から、より安全にルール化したスポーツで、地域や学校で行うのに最適である。   |  |
| 人<br>数                     | ・5人対5人（1名＝ゴールキーパー、4名＝攻撃）  |  |
| 場<br>所                     | ・コート大きさは<br>25m～30m×10m～15m<br>・コート中央にセンターライン<br>・エンドライン上にゴールを設置<br><br>＊当センターでは体育館で行うが、平らな場所であれば、屋外でもどこでもプレー可能。  |  |
| 進<br>め<br>方                | ・ジャンケンをして、勝ったチームが左右どちらかのキーパーエリアかボールを選ぶ。<br>・主審の「位置について」のコールにより、キーパーはキーパーエリアに、他のプレイヤーは自センターライン内で待機。主審の「プレー開始」で、ゴールキーパーがキーパーエリア内からボールを打つ。<br>・ボールを相手のゴールに入れると1点となり、2点先取で1セット終了。<br>・3セットマッチで、1セットごとにエリアチェンジし、キーパーも交代する。<br>・キーパーエリアに入れるのはキーパーのみで、他はスティックや体をエリアに進入させてはならない。<br>・故意に、他のプレイヤーに身体やスティックをぶつけるなどの反則をしたプレイヤーは、ワントタイム1分間、試合に出場できない。<br>・1ゲーム中、3人の選手交代ができる。  |  |
| 勝<br>敗<br>の<br>決<br>め<br>方 | ・試合時間は1セット10分とし、時間内に2点先取した場合は、その時点で1セット終了。<br>・時間内に2点入らなかった場合は、その時点で勝敗を決める。<br>・3セット終了後、同点の場合は、各チームから3人がキーパーエリアの3m後よりゴールに向かって1回ずつショットし、その得点により勝敗を決定する。その時、キーパーはつかない。  |  |
| そ<br>の<br>他                | ＊次の場合は、相手チームのボールとなり、相手チームがショットする。<br>スティック以外にボールが触れた場合や、スティックを腰の位置より上に振り上げた場合。<br>・ゴールキーパーの場合＝センターライン側キーパーラインから3m下がった任意地点よりフリーショットする。<br>・ゴールキーパー以外の選手の場合＝相手チームがペナルティーをした場所より、フリーショットする。<br>サイドラインから出た場合<br>・ボールが出た位置よりショットする。（他のプレイヤーはショットする位置より3m以上離れる。）<br>ショットしたボールが、キーパーラインより後ろに出た場合<br>・相手チームのショットの場合＝キーパーのボールとなり、センターライン側のキーパーラインからショットを行う。<br>・味方チームのショットの場合＝味方チームがボールの出た位置から近い方のA地点（左図）よりショットする。 |  |

