

5.20 モンテカルロシミュレーション Composition 法 ver.0.1

ここでは、若干テクニカルになるけれども、分布を分割して乱数を発生させ、それらを合成する方法である **composition method** を見ていこう。まずは、逆関数法のところで扱った **exponential distribution** の分布と逆関数の関係を思い出してみよう。

$$F(x) = 1 - \exp(-x) \quad x \geq 0 \quad \text{ただし } x \geq 0$$
$$F^{-1}(x) = -\ln(1-x) \quad 0 < x < 1$$

exponential の逆関数は上のように 0 から 1 までの定義域についてなっているから、0 から 1 までの一様乱数を x の中に代入すればこのパラメーターが 1 のときの **exponential** 分布にしたがう乱数を発生させることができた。

対称ラプラス分布 Symmetric Laplace Distribution(double exponential)

逆関数がわかっている **exponential** は x が非負の値であるときのみに定義されている分布である。すなわち、パラメータ λ にたいして分布が x が大きくなるにしたがって指数的に減衰するような分布であった。これを $x = 0$ を対称軸に左右に振り分けたものが対称 Laplace 分布である。**exponential** が 2 つということで **double exponential** とも呼ばれる。今、簡単化のため下のような pdf が次のように定義される分布にしたがう乱数を発生させてみよう。アイディアは左右対称なので確率 0.5 で x が負の領域の折り返した分布が発生し、残りの確率 0.5 で x が正の領域の分布が発生するということである。

$$f(x) = 0.5 e^{-x} \quad x < 0$$
$$f(x) = 0.5 e^{-x} \quad x \geq 0$$

プログラム

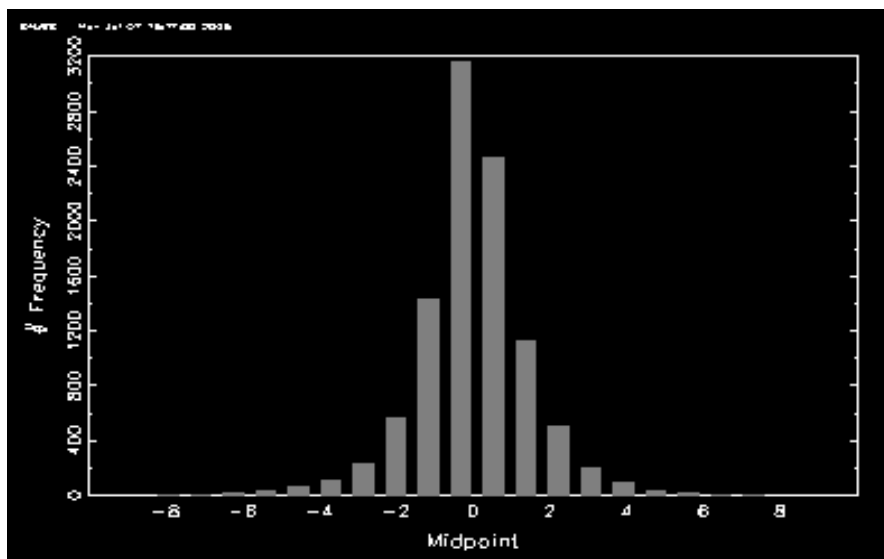
```
new; cls;
n=10000;
call compositionf(n);

proc compositionf(n);
    local U,X,j;
    U=rndu(n,1);
    X=zeros(n,1);
    j=1;
    do while j<=n;
        if rndu(1,1)<0.5;
            X[j]=ln(1-U[j]);
        else;
            X[j]=-ln(1-U[j]);
        end;
        j=j+1;
    end;
end;
```

```

        endif;
        j=j+1;
    endo;
/* Histogram of X */
    library pgraph;
    graphset;
    call hist(X,19);
    retp(X);
endp;
グラフ表示

```



ただし、Laplace 分布の pdf の形はパラメーター に対して、

$$f(x) = \frac{\lambda}{2} e^{-\lambda|x|}, \quad -\infty < x < \infty$$

という pdf となる。上の例は、 $\lambda = 1$ の特殊なケースである。 λ が 1 ではないときのプログラムは、以下ようになる。

プログラム

```

new; cls;
lambda=2;
n=10000;
call rndlaplace(lambda,n);

proc rndlaplace(lambda,n);
    local U,X,j;
    U=rndu(n,1);

```

```

X=zeros(n,1);
j=1;
do while j<=n;
    if rndu(1,1)<0.5;
        X[j]=1/lambda*ln(1-U[j]);
    else;
        X[j]=-1/lambda*ln(1-U[j]);
    endif;
    j=j+1;
endo;
/* Histogram of X */
library pgraph;
graphset;
call hist(X,19);
retp(X);
endp;

```

が大きくなるにつれて指数減衰が急になって分布の広がりが狭くなるのは、その逆関数法によるシミュレーションの方法からもわかるであろう。プラスマイナス両側の分布を確率 0.5 ずつの出具合で合成したのがこの Laplace 分布の乱数生成である。

非対称ラプラス分布 Asymmetric Laplace Distribution

株価の収益率の分布などによくあてはめられる、左右が対称でない Laplace 分布を同様にして乱数生成してみよう。ここでは簡単化のため、左右の density からなる面積が 0.5 ずつになるようなケースを考えてみよう。ただし、上の Laplace 分布の に相当する部分が x が非負の側と負の側では異なる非対称のケースをプログラムする。

プログラム

```

new; cls;
alpha=1; beta=3;
n=10000;
call rndasymlap(alpha,beta,n);

proc rndasymlap(alpha,beta,n);
    local U,X,j;
    U=rndu(n,1);
    X=zeros(n,1);
    j=1;

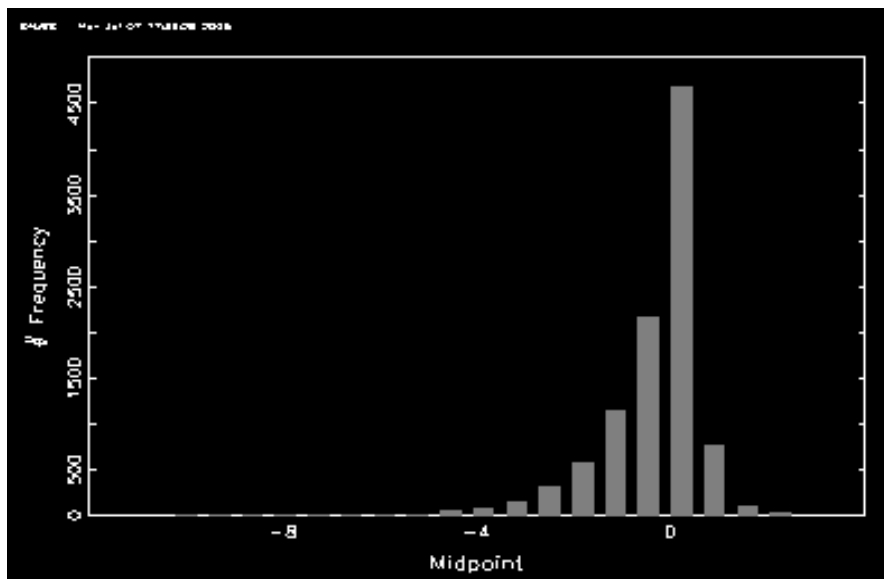
```

```

do while j<=n;
    if rndu(1,1)<0.5;
        X[j]=1/alpha*ln(1-U[j]);
    else;
        X[j]=-1/beta*ln(1-U[j]);
    endif;
    j=j+1;
endo;
/* Histogram of X */
library pgraph;
graphset;
call hist(X,19);
retp(X);
endp;

```

グラフ表示



上のプログラムでは、 に相当する部分を x が負の領域の値に対しては というパラメータとして、通常の逆関数にはマイナスがついているのをとった値にしている。非負の領域の x に対しては に相当するパラメータを として とは区別して通常どおりの逆関数法で乱数を発生させている。実際の分析では、標準化されたデータにあてはめ、左右の density を独立に測定するため、 $x = 0$ のところの切片はともに 1 になるはずであるが、ここでは左右の調整は行っていないので、切片は e^0 の値に（すなわち 1 に） または をかけてさらに確率 0.5 をかけた値がそれぞれくる。

超指数分布 **Hyperexponential Distribution**

今度は、exponential を非負の側だけに合成する Hyperexponential を考える。まずは、2 つの exponential をつなぎ合わせる簡単なケースを扱う。

プログラム

```
new; cls;
```

```
n=10000;
```

```
call hyperexp(0.6,0.4,1,2,n);
```

```
proc hyperexp(alpha1,alpha2,lambda1,lambda2,n);
```

```
    local Ua,I,j,Ub,X;
```

```
/* Parameter check */
```

```
    if lambda1<=0 or lambda2<=0;
```

```
        errorlog "ERROR: Parameter lambda's must be positive number.";
```

```
        retp(".");
```

```
    elseif alpha1<0 or alpha2<0;
```

```
        errorlog "ERROR: Parameter alpha's must be non negative.";
```

```
        retp(".");
```

```
    elseif alpha1+alpha2/=1;
```

```
        errorlog "ERROR: Relation alpha1+alpha2=1 must hold.";
```

```
        retp(".");
```

```
    endif;
```

```
/* Generate I */
```

```
    Ua=rndu(n,1);
```

```
    I=zeros(n,1);
```

```
    j=1;
```

```
    do while j<=n;
```

```
        if Ua[j]<alpha1;
```

```
            I[j]=1;
```

```
        else;
```

```
            I[j]=2;
```

```
        endif;
```

```
        j=j+1;
```

```
    endo;
```

```
/* Generate X */
```

```
    Ub=rndu(n,1);
```

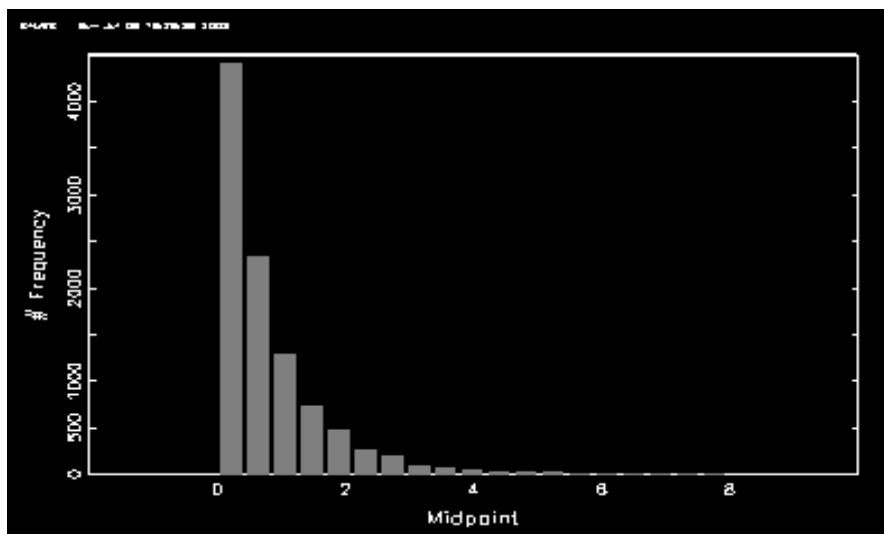
```
    X=zeros(n,1);
```

```

j=1;
do while j<=n;
    if I[j]==1;
        X[j]=-1/lambda1*ln(Ub[j]);
    else;
        X[j]=-1/lambda2*ln(Ub[j]);
    endif;
    j=j+1;
enddo;
/* Histogram of X */
library pgraph;
graphset;
call hist(X,19);
retp(X);
endp;

```

画面表示



上の例は、2つの exponential を確率 p_1 と p_2 の割合で composition したものである。これまでの composition では一貫して確率は半分半分であった。さらに次のような composition method の一般形

$$F(x) = p_1 F_1(x) + p_2 F_2(x) + \dots + p_n F_n(x)$$

$$\text{ここで } p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$$

について、この hyperexponential のケースをあてはめて乱数発生させると次のようになる。

なお、分布について上のような composition が言えると一般に pdf についても同じように考えることができる。当然のことながら、pdf を積分した面積の総和は 1 となる。

プログラム (一般形である n 個の exponential の composition)

```
new; cls;
alpha={0.5,0.2,0.1,0.1,0.1};
lambda={1,2,3,4,5};
n=10000;
call rndhyperexp(alpha,lambda,n);

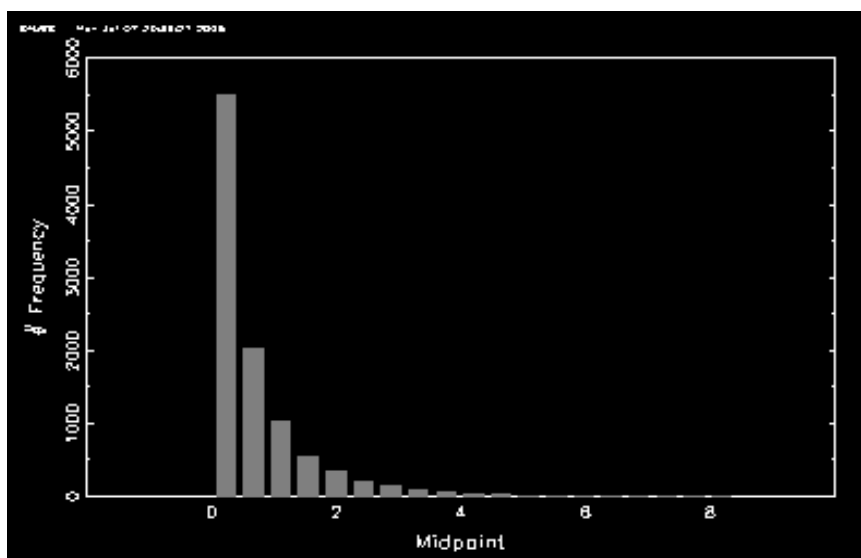
proc rndhyperexp(alpha,lambda,n);
    local Ua,I,j,k,Ub,X;
/* Parameter check */
    if not lambda>0;
        errorlog "ERROR: Parameter lambda's must be positive number.";
        retp(".");
    elseif not alpha>=0;
        errorlog "ERROR: Parameter alpha's must be non negative.";
        retp(".");
    elseif fne(sumc(alpha),1);
        errorlog "ERROR: Relation alpha1+alpha2+...=1 must hold.";
        retp(".");
    endif;
/* Generate I */
    alpha=cumsumc(alpha);
    Ua=rndu(n,1);
    I=zeros(n,1);
    j=1;
    do while j<=n;
        k=rows(alpha);
        do while k>=1;
            if Ua[j]<alpha[k];
                I[j]=k;
            endif;
            k=k-1;
        endo;
        j=j+1;
    endo;
```

```

        j=j+1;
    endo;
/* Generate X */
    Ub=rndu(n,1);
    X=zeros(n,1);
    j=1;
    do while j<=n;
        k=1;
        do while k<=rows(alpha);
            if I[j]==k;
                X[j]=-1/lambda[k]*ln(Ub[j]);
            endif;
            k=k+1;
        endo;
        j=j+1;
    endo;
/* Histogram of X */
    library pgraph;
    graphset;
    call hist(X,19);
    retp(X);
endp;

```

グラフ表示



上では、確率パラメーター と指数分布のパラメーター が列ベクトルの形式で与えられ

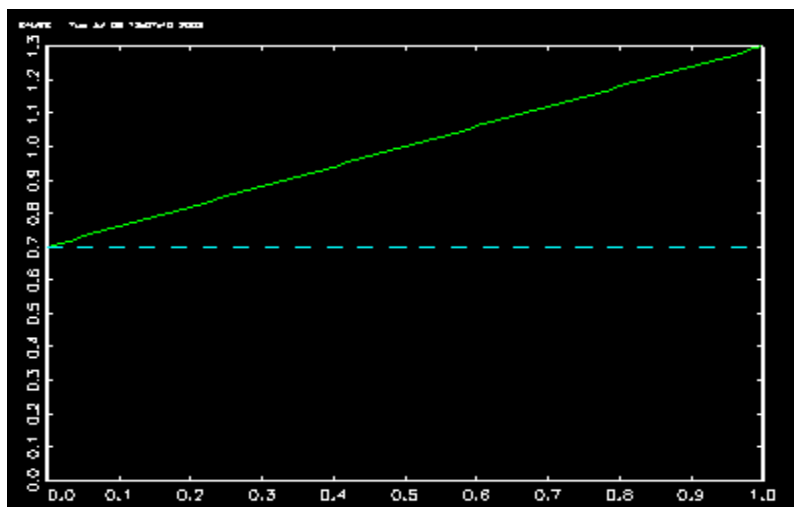
ているものとしている。パラメーターチェックのあと、その の累積和を計算する。パラメーター の要素の和は1であるから、この累積和も最終的には1となる。それを後ろからその区間に入っているものは、インデックスを n 、そして $n-1, \dots$ という具合に順番に番号をつける。そうしてできあがった、 $1, 2, 3, \dots, n$ のインデックス番号をもとにその時々に変化する に対応づけて逆関数法で乱数発生をさせている。これは、前の2つの関数の `composition` のケースを n 個の関数にも一般化したプログラムである。

水平方向の分割

ラプラス分布やその非対称分布などの `composition` のケースでは暗黙のうちに垂直方向に分布を分割させ、それぞれの乱数を作成し確率（例えば 0.5 と 0.5）で `composition` をしていた。垂直方向に分割できるのであれば、水平方向にも分割することは可能である。以下ではその簡単な例について見る。一番簡単なのは、以下のように台形を横に倒したような形を三角分布と一様分布に分割することである。

```
new; cls;  
a=0.7;  
x=seqa(0,0.01,101);  
fn f(x,a)=a*1+(1-a)*2*x;  
fn g(x,a)=a*1*ones(rows(x),1);
```

```
library pgraph;  
graphset;  
xtics(0,1,0.1,0);  
ytics(0,2-a,0.1,0);  
xy(x,f(x,a)~g(x,a));
```



上のような 0 と 1 の間の単純な分布の density を式で表すと

$$f(x) = \begin{cases} a + 2 \times (1 - a) & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{Otherwise} \end{cases}$$

となる。これを composition の適用できる確率 $\times f(x)$ の和の形である

$$f(x) = p_1 f_1(x) + p_2 f_2(x) + \dots + p_n f_n(x) \quad \text{ここで } p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$$

の形にするため簡単な式に操作を行なうと、

$$f(x) = \begin{cases} a \cdot 1 + (1 - a) \cdot 2 \times x & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{Otherwise} \end{cases}$$

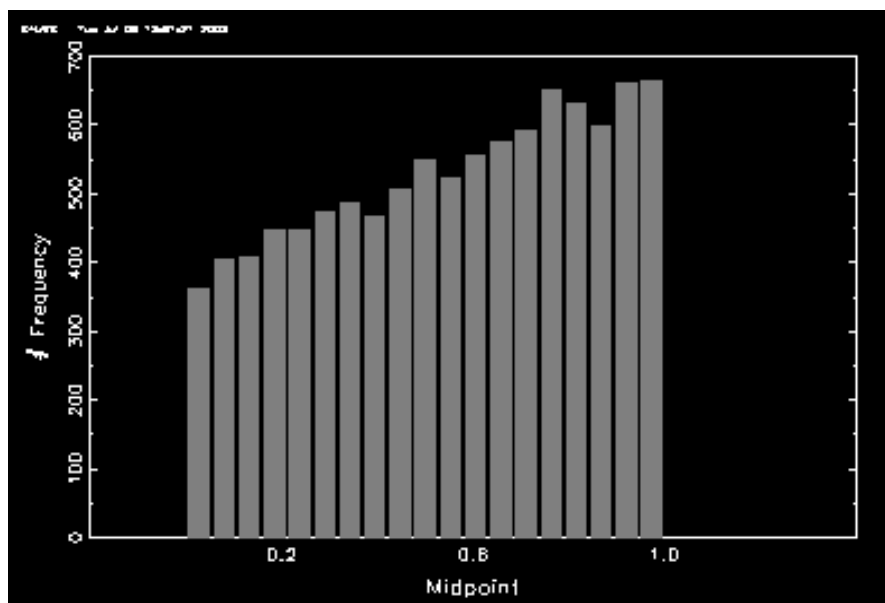
というような確率 $\times f(x)$ の和の形に変形できる。これをもとに、実際に a に確率にふさわしい数値を何か代入して計算してみよう。以下は a = 0.7 のケースの上のような分布の乱数を上下に水平分割して確率 0.7 と 0.3 でつなぎ合わせて composition したものである。

プログラム

```
new; cls;
a=0.7;
n=10000;
x=rndhori(a,n);

proc rndhori(a,n);
    local U,X,j;
    U=rndu(n,1);
    X=zeros(n,1);
    j=1;
    do while j<=n;
        if rndu(1,1)<a;
            X[j]=U[j];
        else;
            X[j]=sqrt(U[j]);
        endif;
        j=j+1;
    endo;
/* Histogram of X */
    library pgraph;
    graphset;
    call hist(X,19);
    retp(X);
endp;
```

グラフ表示



上のプログラムでは、先にUという0と1の間の一様乱数をn個作成しておき、確率aで（1のうち新たな一様乱数がaより小さいければ）そのままUを用い、そうでなければ（すなわち確率 $(1 - a)$ で）三角分布を逆関数のルートのxで作成しその中にUを入れている。それらからできた数列をプロットしたものができあがったうえのような台形をたおしたような長方形と三角形に水平方向に分割できる分布である。なお $x = 0$ のときは $f(x) = a$ 、そして $x = 1$ のときは $f(x) = 2 - a$ となるから、 $a = 0.7$ の上のケースでは、理論的には $f(0)=0.7$ かつ $f(1)=1.3$ となるはずである。また、下の長方形の面積は0.7、上の三角形の面積は0.3となり合計は当然のことながら1となる。乱数を作成するときは確率がかかるので、もとの単独で面積が1になるように通常どおり発生させるのである。

このように、composition methodというのは、分布を分割し、それぞれの分布の乱数を発生させたものを確率比で加重平均したものと言える。