

The 2nd



BIWAKO League

目 的 : 1 個人の強化

各チームの公式戦での反省と、去年の11月にたてた各自のドリカムプランを振り返り、夏休みを有効に使い、秋のリーグ戦でチームが向上できるよう、今後の目標にむけての目標を立てる機会とするとともに、個人の強化をはかる
また試合に出場、試合の運営を行うことで個人の能力を向上させ、それをチームに還元できるようにする

2 セレクション

天皇杯、秋季リーグ戦のチーム入れ替えにむけて、セレクションをかねる

3 交流

試合、運営を通してチーム内と、各チーム間の交流を深める

日 程 : 6月9日～7月21日までの水、土、日、祝日を用いる

場 所 : びわこ成蹊スポーツ大学 マルチフィールド

大会方式 : トップ(A1、A2) サテライト、HIRA、U-23の5チーム1
回戦総当りで行う
勝点は、90分勝ち3点、PK勝ち2点、PK負け1点、90分負け0
点とする
順位は勝点の多いチームを上位とする
- 1 同勝点の場合は、当該チームの勝者を上位とする
- 2 上記で決しない場合は得失点差の多いチームを上位とする

試合方式 : (規則) (財)日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則」に従う
 (時間) 90分ゲームとし、ハーフタイムは10分
 90分で決着がつかない場合PK方式を用いる
 (交代) チームに所属している選手全員を出場させることを可能とする
 (退場) 主審に退場を命じられた者は次の1試合に出場することができない
 (警告) 大会を通じて、主審より警告を2回受けた選手は次の1試合に出場することができない
 (メンバー) 登録したメンバーは最低45分試合に出場すること(負傷で退場した場合、再出場可能)

表彰 : MVP、MIP、Best GK、Best Referee をリーグ終了後投票で決定し、表彰する

運営 : 審判は主審、副審とも審判服を着用する
 運営にあたっているチームから2回生1人、1回生1人の計2人が Man of the Match1 名を決定し、試合終了後に発表する
 ベンチ、コート用の意を行うこと

その他 : 試合チームはメンバー表の提出を行うこと(試合開始45分前)
 スコアブックをつけ、得点者の記録を残す
 撮影は運営にあたっているチームに委託する
 (最大2台の利用が可能) 準備は試合のあるチームで行う)

対戦表	日付	対戦表	Kick Off	運営
	6月9日(水)	U - 2 3 vs サテライト	15:00	H I R A
	16日(水)	H I R A vs U - 2 3	16:00	A 1
	23日(水)	H I R A vs A 1	16:00	A 2
	27日(日)	予備日		
	7月3日(土)	H I R A vs サテライト	10:00	U - 2 3
	7日(水)	U - 2 3 vs A 1	未定	H I R A
	10日(土)	U - 2 3 vs A 2	10:00	サテライト
	14日(水)	サテライト vs A 1	16:00	A 2
	17日(土)	A 2 vs A 1	10:00	サテライト
	18日(日)	サテライト vs A 2	10:00	A 1
	19日(月)	予備日		
	21日(水)	H I R A vs A 2	15:00	U - 2 3